

2019.11.23

## 关于鬼王的百科

主要供稿人：小琪 Kiritsugu

其他提供：FD-KISEKI, 百度百科

如有任何想要补充，指正，建议的，联系 QQ997178850

第一部分 鬼王的基本数据及资料.....	2
第二部分 鬼王的特性.....	6
第三部分 鬼王的一些使用建议.....	6
第四部分 鬼王的剧情设定.....	7
第五部分 鬼王的语音.....	8

概念图





## 第一部分 鬼王的基本数据及资料

名称	技能	别称	类型	图示
鬼王	野蛮冲撞	大机器人, 高达	T3 载具	
HP	基础生产时间	价格	科技需求	攻击对象



# WELCOME BACK COMMANDER

RAT 社区战斗百科 ratotal.org

3000	20s	2000	三级重工	对地
伤害类型	伤害输出	弹头速度	平均开火间隔	作用半径
碾压, 穿甲, 高爆	碾压 (挥手) 10 (只对步兵有效) 穿甲 (激光) 175 穿甲 (激光星级) 175 高爆 (冲撞) 50 (只对步兵有效) 高爆 (冲撞) 500	999999	碾压: 每次初次 攻击挥手时触发 穿甲: 1 秒	碾压: 攻击范围 1, 冲击范围 75 高爆: 5
射程	伤害衰减	技能有效时间	技能前/后摇	技能 CD
挥手 50 激光 150 冲撞 30	-	5s	1s	60s
两栖	移动攻击	倒退移动	速度	警戒/清雾半径
否	是	否	65, 使用技能 85	200/200



碾压/被碾压等级	侧/背面伤害加成	经验基值	高度	步兵压制值		
20/31	105/110	2000	-	-		
伤害修正比 (%)						
肉搏类	狙击类	枪弹类	机炮类	破片类	火箭类	穿甲类
0	0	50	25	150	100	100
光谱类	电击类	高爆类	榴弹类	鱼雷类	冲击类	镭射类
100	100	250	100	50	75	5

\*以上为简化版数据，详细数据参见百科

以及一些单元格中出现多个数据的说明

使用上下标进行特殊说明，简单的直接下标，较多的用上标，表格下方引出

如无特殊说明，默认**载具**倒退移动速度为 75%，**红血**时速度乘上 75%

1 级时单发伤害乘上 125%，2 级时血量\*125%

星级后警戒半径乘上 125%，攻击射程乘上 125%，开火速率乘上 120%，免疫吠叫与收买，

自动回血功能，步兵每秒 2 点，其它每秒 6 点

经验升至老兵/精英/英雄所需经验值分别为经验基值的 3/6/9 倍

击杀该单位新兵/老兵/精英/英雄级可获得经验基值 1/2/3/4 倍经验

步兵的抗压值为 50，星级后为 300，使用防暴盾牌、万岁冲锋、急奔、野蛮冲撞时为 99999

武器中的压制模块使该单位压制值超过抗压值时，为该单位添加匍匐效果，在此状态下移动时为该单位添加匍匐移动效果

匍匐效果，启用被压制模型，护甲参数乘上 75%；速度参数乘上 75%

匍匐移动护甲参数乘上 125%

进驻建筑的单位警戒半径乘上 250%（起义为 150%），清雾半径乘上 125%，攻击射程乘上 175%（起义为 125%）

简单说明+游戏截图



WELCOME BACK COMMANDER

RAT 社区战斗百科 ratotal.org

RAT社区 ratotal.org



## 第二部分 鬼王的特性

### ☀ 1.正面扛把子

帝国单位通常皮薄馅大，很容易就把部队给送到对方手里，T3的时候可以用鬼王扛正面，相对于盟军和苏联的T3，帝国的还是很好用的。

### ☀ 2.压不到人

鬼王在移动时会将对方的步兵掀飞，掀飞后的步兵是无法被碾压的。

### ☀ 3.自杀机器人

被缩小后的鬼王使用技能后撞到东西会自爆

### ☀ 4.有手不能撸

鬼王虽然有巨大的手臂但是不能够对载具进行近战或者踩碎对方的载具

### ☀ 5.天皇之上

鬼王使用技能时可以将天皇鬼王碾压，进而秒杀天皇鬼王

(基于客观事实的描述)

## 第三部分 鬼王的一些使用建议

### ☀ 1.小心盟军

被缩小的鬼王使用技能后撞到单位会造成自爆，也小心被地方间谍收买

### ☀ 2.什么时候使用技能

可以在正面时冲乱地方阵形，也可以对极其重要的目标进行单独打击，如英雄单位，磁暴步兵，高级防御塔或者残血建筑，也可以用来追击或者逃跑



(实际使用过程中较常用且有效的使用建议)

## 第四部分 鬼王的剧情设定

该部分内容包含有部分玩家推论，内容可能不准确或有翻译不到位的地方，并且对实战没有帮助，看着娱乐一下即可，切勿当真或沉迷其中

### 装备

眼部的激光爆破炮 ( X2 )

旋转式躯干

关节链接的四肢

无人驾驶 (未经证实)

爱国象征的标志

### 战场摘要

- **强大的能量武器：**在鬼王能量武器的攻击下，任何敌人的装甲也无法抵挡。但令敌人稍稍安慰的是它无法对空。
- **坚不可摧的装甲：**现代反装甲武器似乎对它无效，它比典型的主战坦克可以承受更多的攻击，只有集中大量火力才能使它停下。
- **高昂的成本：**鬼王有着惊人的研究和高昂的开发成本，建造它不仅需要大量资金支持，更需要解锁高级科技许可。
- **公牛式冲击：**鬼王强大的身躯可以以沿一条线冲撞的方式轻松击破敌人的步兵和坦克，但两次冲击之间要补充某种内部能源。

### 背景资料



没有人确切地知道旭日帝国如何使它怪异军队的秘密保持这么久。苏联对此是十分惊讶的，因为它的边界被笼罩在了帝国黑暗阴影中了。

当帝国终于暴露了其军事实力时，许多苏联高级军事参谋很快陷入尴尬中，而其他的人则被关押（或更糟）因为他们未能收集到足够的关于他们新敌人的数据。一些人理性的分析认为作为世界上最大的军事机构，不能觉察到帝国力量的发展，是因为这纯粹是有预谋的隐瞒。不过，还有没令人满意的解释，即这些畸形的大块头的鬼王步行机器人投入到前线战斗前一直被全球情报界的高级官员和代理人所忽略。这样一个荒谬的公然违抗几十年的传统的机械化战争模式的武器已经发展到很高的高度了。唯一的解释是盟军各国和苏联卷入了他们之间的冲突而无暇顾及一场风暴已在远东地区酝酿，这场风波最好的代表就是有着不可琢磨脸部的鬼王。

我们无法理解，为什么日本军队强要设计这样一个类人型，大约 6 层楼高的，酷似食人魔的另类的战斗机器。然而，战场上的报告显示这种单位反应很灵敏，并且它怪异的外形设计打击的不仅仅是敌人的士气。隐藏在眼睛里的能量武器可以把坦克在数秒内溶化。鬼王也可以用它那巨大的身躯战斗，健硕的双臂可以粉碎一切站在它面前的单位。一份较早的战斗报告显示鬼王是这样一种机甲，它可以轻松的面对一个满编坦克排。坦克的射击被鬼王的装甲所弹开（肯定使用某种新的化合物）而鬼王则像玩弄孩子的玩具般将他们踩在脚下。

我们至今不知道它的控制方式，远程控制还是自动驾驶车辆，因为至今从未缴获或拆解过。只有一件事，鬼王的战斗能力是确定无疑的。军事战略家猜测旭日帝国拥有大量这些不寻常的的机器几乎是不可能的。但是，他们的观点在最近的观察中似乎显得有点不可信了。

## 第五部分 鬼王的语音

该部分听写及翻译可能不够准确，仅供参考

### 出厂

Who has awakened me	谁将我唤醒
King Oni awakens	鬼王苏醒（未使用）

### 选中

I am complete	鬼王完成
What is it	什么事



Do not test me	不用测试我
Unleash me	让我爆发吧
Who calls	谁在呼唤
Let me fight	让我战斗吧
It is time	是时候了

## 移动

Simple	简单
Hmm	嗯
For now	现在
Is that all	就这些
What's there	那里有什么
And	然后

## 攻击

To cinders	化作灰烬
Die	去死
Burn	燃烧吧
With pleasure	愿意效劳
To the slaughter	开始屠杀

## 行进攻击

Leave them to me	交给我吧
At last	最后一刻



This will be pleasing	令人愉悦
They will burn	他们将会燃烧
They're next	他们是下一个
Them	就他们?

## 使用技能

Ahhhhhhh	啊啊啊啊
HAHAHA	哈哈哈哈哈

## 战斗中

Let the wrath flow	让怒火涌动
Shut up	闭嘴
Uhhh	啊啊啊啊
Embrace death	拥抱死亡
I want more	我想要更多
Their screams	他们的尖叫

## 受击及死亡

Pitiful attacks	微弱的伤害
Dare to defy me	胆敢胆敢违抗我
They test fate	他们在考验命运
They're bothering me	他们打扰了我

## 撤退

I wasn't finished	我还没完成
-------------------	-------



# WELCOME BACK COMMANDER

RAT 社区战斗百科 [ratotal.org](http://ratotal.org)

If I must	如果必须的话
Let them be	随他们去
They are not worth my time	他们不值得我浪费时间

RAT社区 [ratotal.org](http://ratotal.org)

