

2019.11.23

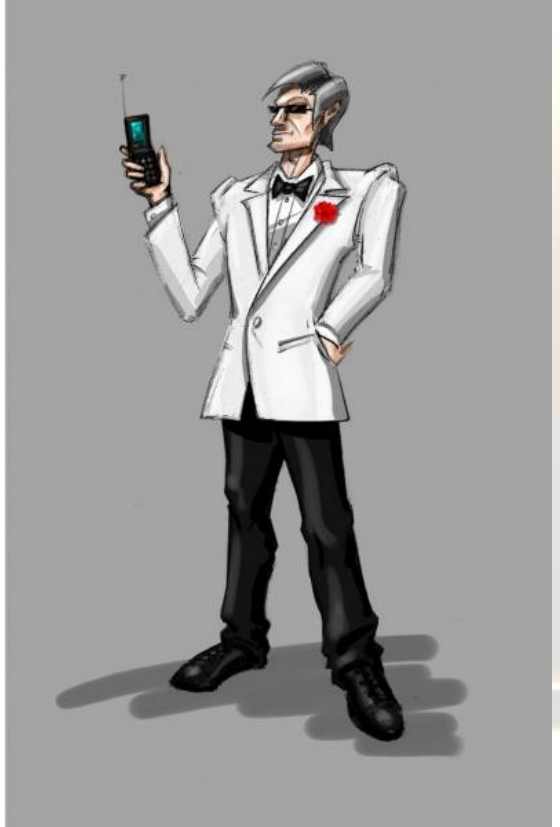
关于间谍的百科

| | |
|----------------------|----|
| 第一部分 间谍的基本数据及资料..... | 4 |
| 第二部分 间谍的特性..... | 6 |
| 第三部分 间谍的战略考虑..... | 9 |
| 第四部分 间谍的操作建议..... | 15 |
| 第五部分 识破伪装的技巧..... | 16 |
| 第六部分 间谍的剧情设定..... | 18 |
| 第七部分 间谍的语音..... | 23 |
| 第八部分 趣闻轶事..... | 27 |
| 第九部分 更新记录..... | 29 |



WELCOME BACK COMMANDER

RAT 社区战斗百科 ratoal.org



WELCOME BACK COMMANDER

RAT 社区战斗百科 ratoal.org



第一部分 间谍的基本数据及资料

| 名称 | 技能 | 别称 | 类型 | 图示 | | |
|-----------|--|--------|------------|---|-----|-----|
| 间谍 Spy | 贿赂  | 特务 | 盟军 T2 渗透单位 |  | | |
| HP | 基础生产时间 | 价格 | 科技需求 | 攻击对象 | | |
| 75 | 10s | 1000\$ | 能接收高级许可的兵营 | 模仿步兵/贿赂大部分非空军单位 | | |
| 伤害类型 | 伤害输出 | 弹头速度 | 平均开火间隔 | 作用半径 | | |
| 伪装 | - | 999999 | - | 65 贿赂 | | |
| 射程 | 伤害衰减 | 技能有效时间 | 技能前/后摇 | 技能冷却 | | |
| 99999 | - | - | 0/3.66s | 10s | | |
| 两栖 | 移动攻击 | 倒退移动 | 速度 | 警戒/清雾半径 | | |
| ✓ | × | × | 50 | 200/500 | | |
| 碾压/被碾压等级 | 侧/背面伤害加成 | 经验基值 | 高度 | 步兵压制值 | | |
| 0/10 | × | 1000 | 0/-1 水中 | - | | |
| 伤害修正比 (%) | | | | | | |
| 肉搏类 | 狙击类 | 枪弹类 | 机炮类 | 破片类 | 火箭类 | 穿甲类 |
| 100 | 100 | 100 | 150 | 10 | 20 | 20 |
| 光谱类 | 电击类 | 高爆类 | 榴弹类 | 鱼雷类 | 冲击类 | 镭射类 |
| 100 | 1000 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 |



*以上为简化版数据，详细数据参见百科

2 级时血量*125%

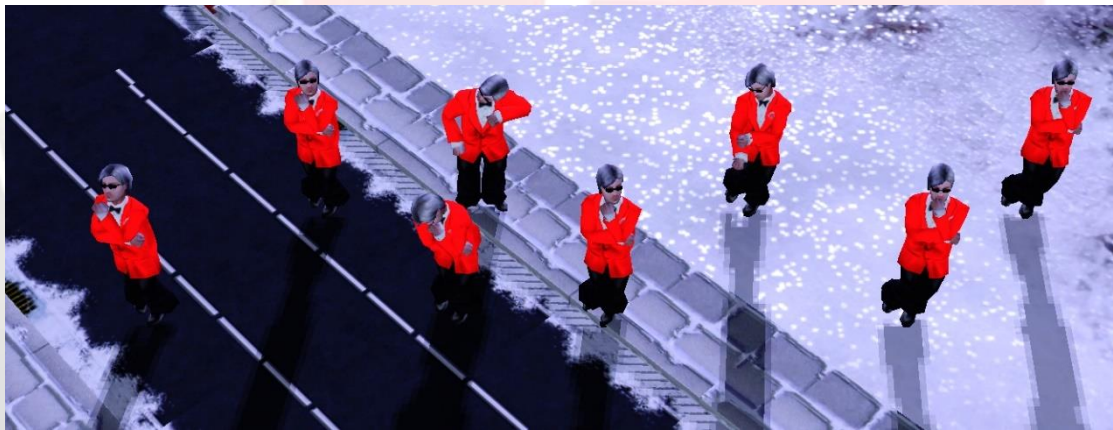
星级后警戒半径乘上 125%，自动回血每秒 6 点

经验升至老兵/精英/英雄所需经验值分别为经验基值的 3/6/9 倍

击杀该单位新兵/老兵/精英/英雄级可获得经验基值 1/2/3/4 倍经验

间谍是盟军一类特殊单位，间谍们可以伪装成敌方（其实也包括友军）的步兵，渗透到敌方建筑物中进行各种类型的破坏和干扰。同时在 RA3 中间谍还具备了两栖和贿赂的能力。

贿赂使间谍成为了 RA3 的一大神奇兵种。通过贿赂玩家可以使很多类型的敌方单位倒戈。除去喜感和好玩的部分，有时这能直接翻转战局！



第二部分 间谍的特性

无武装，有伪装

间谍没有任何的武装可言，只有钱和伪装道具。

伪装道具允许他们快速伪装成其他步兵的样子。（也包括友军步兵，需要 ctrl 强制“攻击”友军）。

渗透专精

间谍进入敌方的建筑后会对敌方造成各种干扰和破坏，具体效果视渗透的建筑而定。

| 渗透建筑物 | 渗透效果 |
|---------------------|---|
| 发电厂、瞬息发电机、反应堆、超级反应堆 | 将总发电量降至 0 持续 10 秒(实测为 20 秒) |
| 矿石精炼厂 | 使该建筑禁止被渗透 30 秒，获得对方 2000 资金 |
| 出兵建筑（兵营，机场，船厂，重工） | 封锁被渗透玩家对应生产序列 30 秒（机场也不能停放飞机），取得被渗透玩家对应单位类型视野 30 秒。 |
| 科技中心、纳米科技电脑主机、战斗研究所 | 瘫痪并封锁制造 T3 高科技单位 30 秒，其中飞行器会直接坠毁 |
| 压碎起重机 | 无任何效果，渗透单位死亡 |
| 建造基地(盟)(帝)(苏)、 | 瘫痪被渗透玩家雷达 60 秒，并永久 |



| | |
|-----------|------------------------|
| 指挥中心、前哨基地 | 取得该建筑视野 |
| 超级武器 | 超级武器倒计时重置，低电量下被重置的时间更长 |

而伪装，两栖以及运兵载具可能的使用则稍加便利了渗透的进行方式。

谁说忠诚不能被收买

贿赂技能，可以将大多数的敌方非空中单位收买。俗称“撒币”。

一旦使用，即刻减少 1000 块钱，请保持资金充足。

使用后有后摇，此期间不能移动，也不能伪装。并且使用贿赂技能后伪装会解除。

但能收买的单位中不包括空中的飞行器、下潜的潜艇，纳米核心，MCV，矿车，谭雅，间谍，警犬，海豚，娜塔莎、史普尼克勘察车，战熊、恐怖机器人，欧米伽百合子，忍者，爆裂机器人（蜻蜓），红鬼王、将军刽子手，巨熊。



狙击枪

间谍进入 IFV 或者 IFV 塔能够将武器切成狙击枪，没有娜塔莎那样的射程和贯穿但伤害更高（比如体现在一击击杀百合子上）



第三部分 间谍的战略考虑

伪装目标的考虑

适当选择伪装目标更方便间谍活动。

伪装这里先分成两种，伪装成自己人，或者伪装成敌军。

伪装成友军的好处，对手很难一眼看破，但相应的对手随便一 A 都能 A 到间谍身上。不过这种方式比较常用，是反坦克碾压相当不错的方式，尤其帝国很常使用海啸坦克来反制步兵，也常用鬼王冲锋打开阵型。帝国一般也不会特地出个蜻蜓（毕竟对打正面来说没有任何意义，侦查也可以交给天狗来做），这一招有时对帝国就非常有效。



伪装成敌军呢，则是对手的单位不会自主攻击，但是种种不自然的情况很



容易就让玩家判断出来了。所以通常使用不多。

另外，对线苏联的时候由于苏联的常规混兵里基本都会带熊，伪装马上就会被自动识破了。这点需要切记。

■ 渗透方式的考虑

推荐还是使用 IFV（甚至可以缩小）作为运输载具。

间谍自身移动速度有限，等裸奔到对面家里，花的时间就已经不少了，并且有被识破的风险，使用运输载具相对来说比较合适。尽管有经验的玩家依然会发现这些不协调操作的单位（其实主要是担心里面装的是工程师），但相比之下，机动性有提升，并且有一定的保护在，比如裸奔总是更好的。

当然也存在正面收买对方部队以后混着一坨兵正面冲进去钻建筑的。





随机应变也是一个指挥官的必备技能之一。

■ 浅析渗透目标

渗透主机/拓展基地的效果是雷达关闭一分钟。且永久获得该建筑视野。

失去小地图会大大降低对手对战略全局的把控能力，也无法通过小地图来切屏，可以说是成了半个盲人。

而获取该建筑的视野也是非常有用的，视野的重要性自不必多提，而且基于基地附近总有些非常重要的信息存在，通过这些获取的视野判断对方发展进度和兵种搭配等将大大有利于你的判断。可以说，有机会渗透基地带来收益是极其可观的。

渗透电厂会造成断电，自然，炮台就无法使用，更易撕开对方的阵线，甚至是趁机一波占到上风。



断电同时也会减少生产速度。有经验的玩家会通过多生产线来最大程度降低断电造成的影响。但终究生产受限，结果就是导致被渗透玩家一段时间续兵能力大大降低。难以在需要的时间补足需要的单位，这有时候非常影响战局。

渗透矿场可以带来 2000\$ 的收入，如果对手有超过 2000\$ 的存款，则会扣除 2000\$，不够则直接扣光（而且不会赊账）。无论如何你都会收获 2000\$ 的资金。2000\$ 在动态的战场上是什么概念？

卖本一波也就图那个 2500\$ 带出来的战斗节奏。就对战节奏上来说几乎就相当于卖了个本的爆发。（不过出间谍的时候花了 1000\$，那个时候如果不是经济富足可能会对自己节奏产生一点不利影响）。

渗透生产建筑会封锁生产线，即使进的是一个兵营，其他的兵营也会全部停止运作。封锁生产线可以有效限制对手暴兵。而获取单位视野，更是非常重要，视野是一个指挥官判断的基础条件，有越多的视野，做出的应对也更容易趋于准确（尽管也与玩家的经验积累有关系）

值得一提的是渗透机场还能直接使降落的飞机被迫起飞，空中的飞行器也无法返回机场补充弹药。对盟军来说就是空军系统陷入瘫痪。

渗透高科会封锁高科技单位的生产并瘫痪高科技单位，并使 T3 飞行器坠毁。

在后期作战中，高科技单位的角色不容小视。攻城武器的超远射程和摧枯拉朽的打击力。先进对地在混兵中的中坚力量。一旦这些不能够被生产，玩家



就被迫暂时生产相对不那么强劲的单位（但具体是否强劲其实也基于战况决定）；而被瘫痪会使那些高科技的单位任人宰割，即便不能及时歼灭，绊住对方的进攻节奏也能给自己争取时间；瘫痪的飞行器，结果想当然就是坠毁了，譬如基洛夫飞艇这样对新老玩家都有些头疼的单位。只要有机会能渗透进高科，天上飘着再多的基洛夫也全部坠毁。

渗透超级武器，重置倒计时。没有太多可以解析的部分。

渗透起重机，也许这个间谍会投诉他的指挥官浪费了他宝贵的价值。

收买注意事项

首先，不要试图收买无法被收买的单位，比如说，星级单位，动物单位，空中单位，英雄单位等。并且避开狗熊，一目了然的间谍即便是菜鸟指挥官看见了都会有戒心并且产生强烈的清除间谍的想法。

其次，留意自己的余钱，收买也是种买，是得花钱的。而且这 1000\$ 一撒就没，不带赊账的。你有 1000 就能买，没有 1000 技能就是灰色的无法使用。火烧眉头之时也试试卖个建筑再来买的极限操作，你的手速是否足够？这个过程执行起来非常快速，而且有些孤注一掷。（尤其如果火烧眉毛的时候卖了个出兵建筑之类挺重要的东西）但如若确实需要，这步棋还是得考虑下下去。

最后，因为间谍贿赂后几秒在那里摆 pose，什么指令都不执行，伪装也会直接解除，明显就是个活靶子。所以请做好间谍成为一次性用品的准备。

并且不要太贪，该买时就买，免得下一个瞬间就出现意外。



兼职神枪手的间谍

间谍进入 IFV，IFV 就会变成一个移动的狙击手。但是射程没有那么长，也没有贯穿。

通过拉扯，可以有效白嫖对方步兵，一枪一个，绝不手软。

作用尤其突出可能是在盟军内战，当对手双兵营开试图使用大量爆 PK 占据优势时，选择单矿间谍车是一个奇招，首先使用方自己 PK 不能多出，和其他所有的压制战术一样，如果把 2 矿的钱都卡住了那就不够顺利了，无论是 PK 车还是间谍车，前期那一点小兵就只有被打得抱头鼠窜的份，然后小车进矿区打矿车，间谍钻矿场拿 3 矿钱。到这个点上就成功了。

第四部分 间谍的操作建议

■ 善用编队

对间谍使用编队总是能提高效率的。

对于间谍常用的贿赂用法。

其一为混入己方步兵中，趁对方坦克欲行碾压进行收买，为避免框选时框中其他步兵或点击时点错，使用编队精准选中是非常有效率的操作。

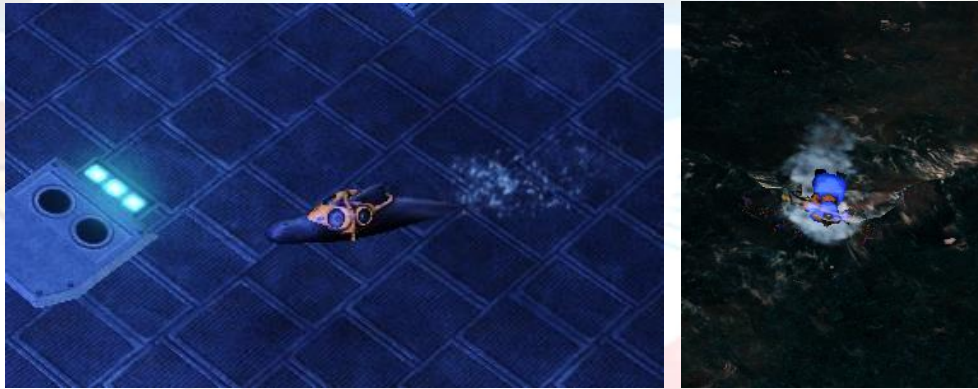
其二为缩小间谍车放出间谍进行收买，缩小的小车可以规避相当多数的攻击（但像守护者或蜘蛛光线这样必中的东西即便缩小也无用）同时还能在缩小期间进行迅如疾风的移动速度以便其深入敌阵。快速到达理想位置时，如果快速选中间谍进行贿赂。答：编队（甚至也给 IFV 编一个队）。并且不要犹豫，过去小车就下车，同时马上点中间谍的编队马上 F。行云流水一气呵成。



第五部分 识破伪装的技巧

不可能出现的情况出现了？

维和步兵，防空部队居然在水里游泳？海豚居然在陆地上蠕动？只要不是 mod，这些应当是不可能的，那么这个只能是间谍。



对方的步兵混了一个自己颜色的兵，这理论上这也不可能发生，唯一的解释只有间谍。

这些是最简单的识破，甚至不需要什么作战经验的指挥官也能做到。

信标标记

当你知道这是个间谍时候，为防止以后混淆，用 B 键在上面打一个信标可以对你(以及队友)起到很好的提示作用。类似的信标标记也被用于标记激流标枪车或者装着工兵的载具。用于提醒自己，这个，才是有货的家伙。

但需要注意，一旦标记对象被战争迷雾笼罩，信标也会消失。

独树一帜的人

间谍通常会混进自家步兵里，等候坦克碾压的时候撒钱。但是为了确保操作的效率，间谍可能不会和其他的兵一起操作，这也就使得这个“兵”有些

WELCOME BACK COMMANDER

RAT 社区战斗百科 ratoal.org

与他的兄弟们不一致。这个破绽也许能用来判断。



WELCOME BACK COMMANDER



第六部分 间谍的剧情设定

该部分内容包含有部分玩家推论，内容可能不准确或有翻译不到位的地方，并且对实战没有帮助，看着娱乐一下即可，切勿当真或沉迷其中

装备

>>意大利服装设计师设计的燕尾服

>>装有呼吸器的蛙人服

>>紧凑的便携伪装系统

>>小包的大马哈鱼肉干

>>鸡尾酒调酒棒

>>随身携带的美钞

背景资料

间谍是专门用于战场间谍活动和常规秘密行动的单位。他们随时随地携带一个化妆包，其中包含全世界几乎所有步兵部队的制服，甚至连盟国步兵部队的不漏掉，以及一些必须的道具和其他材料，大概是为了预防哪个混蛋指挥官妄图背叛盟军的理想与事业的状况发生。

因为要渗透到敌军后方的基地是一项不简单的事情，需要高深的技巧，所以间谍们有必要被教授如何只用一会儿的时间就完成伪装。此外每个间谍还被教授了几种在敌军基地内进行操作所需的黑客技术。这些措施包括关闭生产线，将现金转交给指挥官，瘫痪电力，甚至关闭战场雷达，并将雷达探的信息发送给间谍所属的指挥官查看。

最近，盟军已授权间谍进入盟军的大型“自由支取”的银行帐户，因此能够用这里面的美金来贿赂敌方单位叛国（甚至天启坦克和鬼王也容易受贿）。当



驻扎在多功能步兵炮塔或 IFV 中时，他们将使用狙击步枪作为武器。但是必须注意，间谍在驻扎在建筑物或处在战地上时不能使用狙击步枪（可能是为了避免伪装被直接识破）。贿赂敌人也会使间谍失去其伪装，因此在使用此功能时要格外小心。

但是，像之前的几代一样，间谍无法在战熊，爆裂机械人（蜻蜓）和狗前保持他的伪装。另外他们也可以游泳渡过江河大海。面对（流氓）的间谍，如果一名的指挥官你看到你的动员兵，帝国武士，维和步兵，或任何其他非两栖步兵游泳，不要以为你的全副武装的维和步兵或（而且诚然，那些装备不适合用来游泳）弓箭少女在用老式的方法清洗自己。很明显他们是间谍，并且你需要在他们靠近你的基地之前将其杀死。

自第二次世界大战以来，盟军就部署了间谍，在敌人的防线后方进行侦察和渗透，并将情报传给盟军的指挥官。这类做法依靠游击和找出并打击苏联最弱势区块是盟军军事理论的一部分。间谍在英国接受训练，并且在三权战场开始前就已经在盟军对苏联的胜利中声名显赫。

间谍被特地部署到苏联（之后则是帝国）的据点后方并破坏其电力供应。在“鲨鱼与诱饵”行动中，间谍将进攻的苏联海军引诱到的一个陷阱中，并借谭雅之手将他们摧毁，而后在“巨熊陷阱”的任务中，间谍侦探得的情报取到了巨大作用。

 同人？



以下是间谍在敌后的生活简述。

隐匿中，第 2 页

Brian McMann

Rozzer，第 147 期

我首先在汉堡码头附近的一个阴暗，烟雾缭绕的小酒馆里遇到了 Gordon Hughes。这种地方通常是粗鲁的老水手们经常光顾的地方，这里不过是有孤独和一杯干净的浓啤酒而已。穿着色彩鲜艳的大衣的我同这里海一般的深沉做对比显得我与这里明显格格不入。深色的外套和与之相匹配的男人，这些男人也时常做些射击，可疑的目光从喝光啤酒的杯子顶部掠过。不管如何，Hughes 看起来似乎一生都在北海航行。整理水手冬帽时，他笑了起来，露出一副饱受海风侵蚀的面庞和椒红的头发。他用带着重音的普鲁士语说：“您在我身上的工作中永远都做不成我这样。在这里，您就像一条鱼没水一样。”

Hughes 是一位退休间谍。他有 30 多年秘密行动的经历，曾经偷走了苏联人最深，最黑暗的机密，最近又窃取了升阳帝国的情报。他是一位变相大师，只会同意在自己选择的地点和时间用虚假名字和外表的方式接受采访。他拥有支配局势的实力。

现在，我们坐在泰国普吉岛的一家小咖啡馆外面，继续进行我们的采访。他点了咖啡和糕点，并且现在他在使用他的法语说话。当我评论他的白色亚麻西装和欧洲面庞时，他指出，不起眼并不总是意味着融入。

GH：这是期望的问题。看起来就像人们期望看到的一样重要。这里的人们希望看到富有的欧洲人。还有偶尔出现的记者。

BM：听起来开销不菲。



GH：嗯，我不是想在更衣室里偷看女孩；我试图掌握世界上保护最完善的机密。为此，几法郎可能很有说服力。

BM：您使用了哪种技术？有什么特别的东西或交通工具吗？

GH：大多数只是幻想。不，不，我动了脑筋。成功进行间谍活动最重要的方面是基本的人类心理学，即如何操纵观念并使人们看到想要他们看到的东西。对于某些人来说，具有阅读能力是天生的才能-然后这就是训练自己做出适当反应，并引导标志以达到您想要的任何逻辑结论的事情了。人们实际上很容易操纵。动物...恩，它们是另外一个故事了。

我想在这一点上得到更多消息，并更好地理解休斯在人类与“动物”之间的本体论区别，但是休斯脸上的表情使我无法接受。这方面的事情就这么过去了，他再次成为了外籍都市法国人。

BM：如果你被抓了会怎样？

GH：……我们当然会因这种情况而获得药物，但直到听到有关未这样做的人的故事，我才知道自己是否会使用它。（他喝了点酒，然后继续说话）。如果我现在被俘虏，我会毫不犹豫地。

BM：当然，没有理由现在就逮捕您，对吗？

GH：当然不是。

BM：但是，为什么你仍保持着伪装？

昂贵的香水的气味充斥着我的鼻孔，我突然意识到一个迷人的金发女人正站在我身后。Hughes 起身离开：“您必须原谅我，我的约会对象到了。” 他戴



上那顶帽子，并在握住她的手臂之前将帽沿朝我的方向倾斜。

“ Au revoir (再见)， 麦克曼先生。”

“ Da svedanya, ” 她笑着说。

一阵微风吹拂着送来附近海洋的咸淡香气在咖啡馆里飘荡， 然后消失了。



WELCOME BACK COMMANDER

第七部分 间谍的语音

该部分听写及翻译可能不够准确，仅供参考

 出厂

| | |
|----------------------|-------|
| Ready to infiltrate! | 准备渗透！ |
|----------------------|-------|

 选中

| 通常状况下 | |
|----------------------------------|------------|
| Spy ready! | 间谍准备行动！ |
| Agent here. | 特工在这儿！ |
| What news, my friend? | 什么新消息，朋友？ |
| Good day, sir. | 不错的一天，长官。 |
| Disguised ready! | 伪装准备！ |
| Commander? | 指挥官？ |
| Mission, sir? | 什么任务，长官？ |
| Give me a plan! | 给我一个计划！ |
| Have a disguise in mind? | 你想我伪装成谁？ |
| 伪装状态下 | |
| Under cover! | 暗中行动！ |
| Like my new look? | 我的新形象不错吗？ |
| Watch out for scouts! | 小心侦查！ |
| I don't like bears. | 我不喜欢那些毛熊。 |
| Quickly now, before I'm spotted. | 快，在我被识破之前。 |



How's the disguise holding up?

这个伪装怎么保持下去的？

移动

普通移动

| | |
|-----------------------------|--------------|
| Of course, sir. | 当然了，长官。 |
| For King and Country! | 为了王与国家！ |
| Yes sir. | 好的长官。 |
| On my way. | 行进中。 |
| Operation under way. | 行动进行中。 |
| Yes, I copy. | 好，我了解了。 |
| Indeed. | 那当然。 |
| Yes, commander. | 好的，指挥官。 |
| Is it clear? | 目标明确吗？ |
| Remember - I'm unarmed. | 记住-我没有武装。 |
| Cheers. | 再会。 |
| On it, like a bonnet! | |
| 移动至陆地 | |
| I trust the coast is clear? | 我该相信海岸是安全的吗？ |
| Ahh, a day at the beach. | 啊哈哈，沙滩上的一天。 |
| Have my towel ready? | 今天有准备我的毛巾吗？ |
| 移动至水中 | |
| Ahh, refreshing! | 啊哈哈，神清气爽！ |

| | |
|----------------------------|--------------|
| Wet suit ready. | 潜水服已备好。 |
| Will my hair get wet? | 我的头发会弄湿吗？ |
| Yes, I could go for a dip. | 是的，我可以下去游一游。 |

渗透

| | |
|-----------------------------|------------------|
| I'll make myself at home! | 就像在自己家一样！ |
| Hmm, don't mind if I do! | 嗯，可别介意我这么做！ |
| I'll have a look around! | 我会到处看看！ |
| Stand by for infiltration. | 已准备好渗透工作。 |
| You like that one eye? | 你还是喜欢那个？ |
| I'll see what I can do! | 我来看看我能做些什么！ |
| Let's see what they've got! | 来看看他们有些什么东西！ |
| A good plan, I might add! | 不错的计划，我可能还会深入一点。 |

贿赂

| | |
|--------------------------------------|--------------|
| Come on, fight for the winning team! | 来吧，为胜利的一方作战！ |
| Every man has his price! | 每个人都有他的价格！ |
| We pay handsomely! | 我们会潇洒地支付金钱！ |

受击及死亡

| | |
|---------------------------------|-------------|
| Ahh, what happened to the plan? | 额，计划出了什么闪失？ |
| Where's my escape route? | 逃生路线在哪？ |
| Hello? I'm ready for the rescue | 有人吗？我在等救援队！ |

| | |
|----------------------|----------|
| team! | |
| I've been spotted! | 我被发现了！ |
| They found me out! | 他们揪出我来了！ |
| It's a trap! | 这是个陷阱！ |
| I'm unarmed! | 我没有武器！ |
| Could use some evac! | 能撤退吗？ |

进驻

| | |
|----------------------------------|----------------|
| I'll meet you in the lobby, | 我在休息室等你, |
| Luxury suite, if you don't mind? | 你不介意我穿上华丽的衣装吧？ |
| Top floor, please!? | 请去顶楼！？ |

第八部分 趣闻轶事

龙魂的间谍

墨者 inkian15 年做了个视频解说，里面龙魂出了很多特务，全部死了。

在 MOD 中挪用撒钱技能给坦克

【沙雕警戒 3】守护者坦克变身撒币坦克，还能召唤鸭炮光束

<https://www.bilibili.com/video/av46252672>



在 MOD 中魔改间谍和协议=

【沙雕警戒 3】间谍绝技：空投撒币术

<https://www.bilibili.com/video/av50243000>

WELCOME BACK COMMANDER

RAT 社区战斗百科 ratoal.org



WELCOME BACK COMMANDER

第九部分 更新记录

| 日期 | 供稿/建议/来源 | 相关内容 |
|------------|-------------|----------------------------|
| 2019.11.23 | SFT-Xanadu | 第 2,3,4,5 初稿编写, 第 6,7 部分翻译 |
| 2019.11.23 | XYZD-小琪,114 | 第 1 部分数据提供 |
| 2019.11.23 | Wiki | 第 6,7 部分原文 |
| 2019.11.23 | 百度百科 | 第 6 部分装备 |
| 2019.11.23 | APA-聚域克 | 解释【龙魂的间谍】这个梗 |
| | | |
| | | |