

2019.8.17

## 关于帝国海啸坦克的百科

主要供稿人：SFT-KISEKI (2,3 部分主要编写), XYZD-小琪, 114 (SDK 数据提供), wiki (剧情资料及单位语音), 神様の狐です (部分翻译及 2,3 部分少量)

建议提供：

如有任何想要补充，指正，建议的，联系 QQ1240966603

第一部分 帝国海啸坦克的基本数据及资料 .....	2
第二部分 帝国海啸坦克的特性 .....	4
第三部分 帝国海啸坦克的一些使用建议 .....	6
第四部分 帝国海啸坦克的剧情设定 .....	8
第五部分 帝国海啸坦克的语音 .....	11



## 第一部分 帝国海啸坦克的基本数据及资料

名称	技能	别称	类型	图示		
海啸坦克 Tsunami Tank	 纳米偏转装甲	三轮车	帝国 T2 反装甲 两栖主战坦克			
HP	基础生产时间	价格	科技需求	攻击对象		
380 技能回复	10s	1000\$	重工或船厂 T2	对地		
伤害类型	伤害输出	弹头速度	平均开火间隔	作用半径		
穿甲	20	5000	0.5s	-		
射程	伤害衰减	技能有效时间	技能前/后摇	技能 CD		
150	-	10s	-	30s		
两栖	移动攻击	倒退移动	速度	警戒/清雾半径		
✓	✓	✓ (陆地)	75 常规/93.75 技能	200/500		
碾压/被碾压等级	侧/背面伤害加成	经验基值	高度	步兵压制值		
20/20	105%/110%	1000	0 陆地/-4 水中	半径 20/值 10/ 时间 3		
伤害修正比 (%) 【使用纳米装甲技能均降至原值的 50%】						
肉搏类	狙击类	枪弹类	机炮类	破片类	火箭类	穿甲类
0	0	50	25	100	100	100



# WELCOME BACK COMMANDER

RAT 社区战斗百科 ratotal.org

光谱类	电击类	高爆类	榴弹类	鱼雷类	冲击类	镭射类
100	100	100	100	100	75	5

\*以上为简化版数据，详细数据参见百科

如无特殊说明，默认载具倒退移动速度为 75%，红血时速度乘上 75%

1 级时单发伤害乘上 125%，2 级时血量\*125%

星级后警戒半径乘上 125%，攻击射程乘上 125%，开火速率乘上 120%，免疫收买，自动回血功能，每秒 6 点

经验升至老兵/精英/英雄所需经验值分别为经验基值的 3/6/9 倍

击杀该单位新兵/老兵/精英/英雄级可获得经验基值 1/2/3/4 倍经验

**HP 【技能回复】：**血量每 0.25 秒回复 3，实测 10 秒恢复 150，起义并无

海啸坦克作为帝国的主战坦克，较快的速度和较强的火力使其具有相当的侵略性，纳米装甲的技能一定程度上也能弥补其装甲薄弱的问题。另外，独有的两栖功能有的时候出人意料的好用，指挥官甚至可以在船厂生产这些坦克。



## 第二部分 帝国海啸坦克的特性

### 两栖

帝国的海啸坦克是两栖的。不像隔壁的守护者坦克和铁锤坦克只能望洋兴叹。



### 轻薄的装甲和纳米反射装甲

海啸坦克的装甲非常轻薄，不过好在他们有一个纳米反射装甲的技能一定程度上可以弥补原装甲薄弱的弱点。纳米反射装甲能有效提高海啸坦克的装甲强度并一定程度上修复海啸的损伤同时让其具有较高的速度，但是，在技能生效期间坦克无法开火。



## ☀️ 极富侵略性的主战坦克

海啸坦克的主炮虽然单发伤害不高，但是高射速使得其主炮的火力实际强于铁锤坦克和守护者坦克。

加上两栖和较高的移速，真的不得不说这群坦克设计得挺有侵略性的。

## ☀️ 你好，白田船厂吗，请给我生产一打三轮车

没错，作为一个主战坦克，这玩意可以在船厂里生产。当然也需要给船厂升级 T2 科技才行。另外，这些海里出来的海啸坦克并不受海军协议的加持。



## 第三部分 帝国海啸坦克的一些使用建议

### 绕海突袭

正如海啸坦克的技能和两栖特点让它可以进行各种偷袭行动，不过，当指挥官指挥海啸坦克进行绕海偷袭的战斗时。请务必考虑一下这样做是否物有所值，是否可以以赚的结果完成袭扰。

### 先进反步兵：开启反射装甲冲入对方步兵群

开启技能后，海啸坦克将无法开火（就算开火对步兵依然杯水车薪），不过，极快的速度和高强度装甲和修复坦克车身问题的纳米虫将有效弥补坦克自身所受到的伤害，使得一般数量的小兵也无法对这些平时脆皮的坦克造成过多的伤害。

此时配合自爆协议和套子协议食用更佳哦。碾压步兵进行到一半时即便被打爆，自爆的伤害可以炸死临近的步兵并对载具造成一定伤害。

还是需要特别强调，一定要开技能再去压那些小兵。另外对方的载具也可能来卡位海啸坦克来阻止碾压，纳米装甲只有 10 秒，抓紧时间。

另外，三轮车是碾压不了杨叔的，反倒是会被杨叔打的抱头鼠窜。

### 提速，回血

技能有提升移速的效果，当海啸坦克需要跑比较远的路奔赴战场以及你还有操作余力的时候，稍微用一下技能加速也还是不错的。

海啸坦克无所事事的时候，打完一个地方准备前往下一个地方时，可以根据情况考虑是否直接把技能用在赶路 and 回血上。



## 谁挨打谁开技能

为了防止一群海啸开完技能变成脆皮被暴打的情况，需要根据情况考虑多少数量的海啸使用技能，将技能分批次使用，前面的开盾承伤并贴近敌人进行自爆和碾压，后面的坦克和小兵进行输出。对方也需要操作才能优先攻击没有开盾的海啸或者其他目标。在交火中将大量火力浪费在“耐打”形态的海啸上可能会直接使浪费火力的指挥官暴毙。

那种时候，就是拼操作的事情了，多练吧。

## 自爆战车

不要忘了，点了自爆协议以后帝国的载具都能当自爆卡车玩。而且海啸是能移动开火的，不要怂，就是干，不要浪费自爆的那些伤害。

## 步坦混合

和盟军一样，帝国的步坦混合也是非常强大（不过防空只能依靠 VX 或者天狗了）。海啸坦克吸收伤害加上帽子进行输出，对付幻影坦克都未尝不可。但对付苏联的铁锤坦克时，海啸坦克或者天狗武士有时也要担任除掉熊的任务，以保护帽子有效进行输出（帽子也要注意在适当时候躲进地下躲避熊仔怒吼）。



## 第四部分 帝国海啸坦克的剧情设定

该部分内容包含有部分玩家推论，内容可能不准确或有翻译不到位的地方，并且对实战没有帮助，看着娱乐一下即可，切勿当真或沉迷其中

### 信条

荣耀蕴含于死亡之中（视死如归）

### 装备

- > 赖朝 8.8 厘米穿甲炮 [译注：赖朝即源赖朝]
- > “神镜” 纳米偏导装甲
- > 密封的外壳与传动系统
- > 可翻转履带/浮筒

### 战场摘要

**致命海啸**——众所周知的是海啸坦克是一种两栖主战坦克，它们能无缝的在海洋与陆地战场之间切换，这对那些完全基于陆地或是海面的载具具有极佳的打击效果，给予了帝国指挥官们在战场上的巨大灵活性。

**纳米保护**——神镜纳米偏转装甲能在海啸坦克突破敌军防线击杀有价值目标或是撤退时时给予坚实的保护。当神镜装甲启动时主炮会被断电，此时因为没有主炮稳定系统的限制，坦克甚至能跑的更快。巨大的事物被小事物所包裹

**大的事物被小事物所包裹**——单独的海啸坦克甚至比铁锤或是守护者坦克要脆弱，海啸坦克的耐久力是由神镜装甲和它的两栖性能所支撑，要避免与敌方主战坦克在正面直接接触，要活用两栖能力和神镜装甲来确保胜利

**对于秃鹰而言是个高价值目标**——和所有的主战坦克一样，海啸坦克对于空军而言是一个高价值目标，，它也容易成为反装甲步兵其他防空步兵的目标。



神镜装甲能有效保护海啸坦克挨到防空支援的到来或是压光地方的反装甲步兵

## 背景资料

在苏军第一次与旭日帝国坦克师接触之后，升阳帝国的那些奇形怪状的坦克的消息就传遍了全世界了。

这类坦克通常总是出现在苏联的滨海矿场和反应堆附近，用它们那射速堪比机关枪的主炮对着受害建筑物们噼里啪啦一通狂轰之后，便浑身泛起蓝色光芒，顶着前来探寻敌情的双刃直升机群，用难以置信的速度风紧扯呼...最离奇的是双刃直升机一贯对装甲单位无所不破的蒲公英反装甲火箭弹打在那些冒着蓝色光芒的坦克身上居然毫无作用.....

真相随着战争继续才暴露出来，保护海啸坦克的那层蓝色光芒不是什么超自然的魔法，而是一种创新的装甲系统。训练有素的海啸坦克手们懂得在攻防状况下合理利用这种护盾科技，通过调用主炮的纳米机器人，海啸坦克可以在车身外产生一个由这些机器人形成的云团状的防护罩，只需要中等强度的力场施加到纳米阵列上就能形成一个能量网，有力地减少敌军武器对海啸坦克外壳的损伤。而不利之处当然是这个力场同时占用了主炮的能量和纳米机器人，使海啸坦克无法开火。

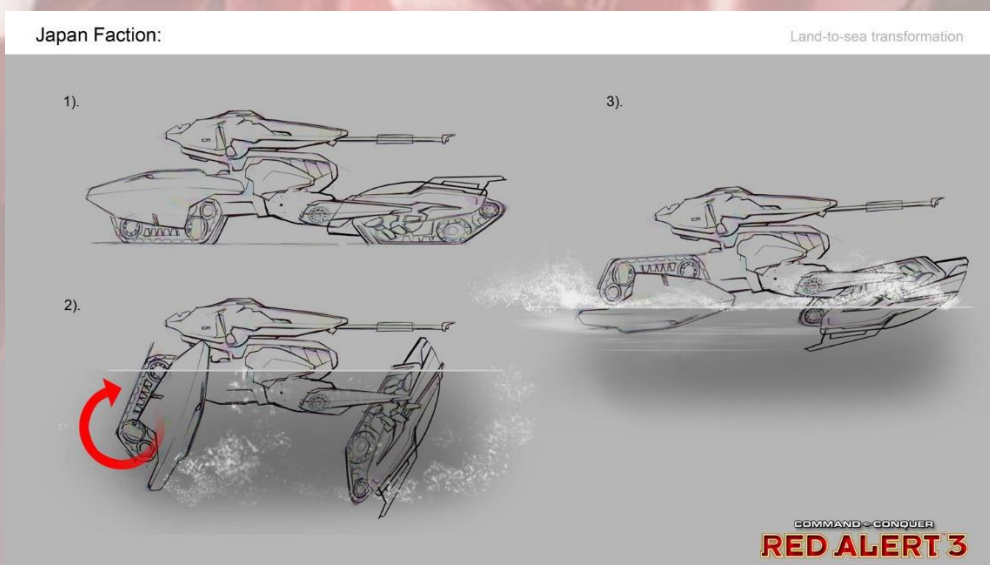
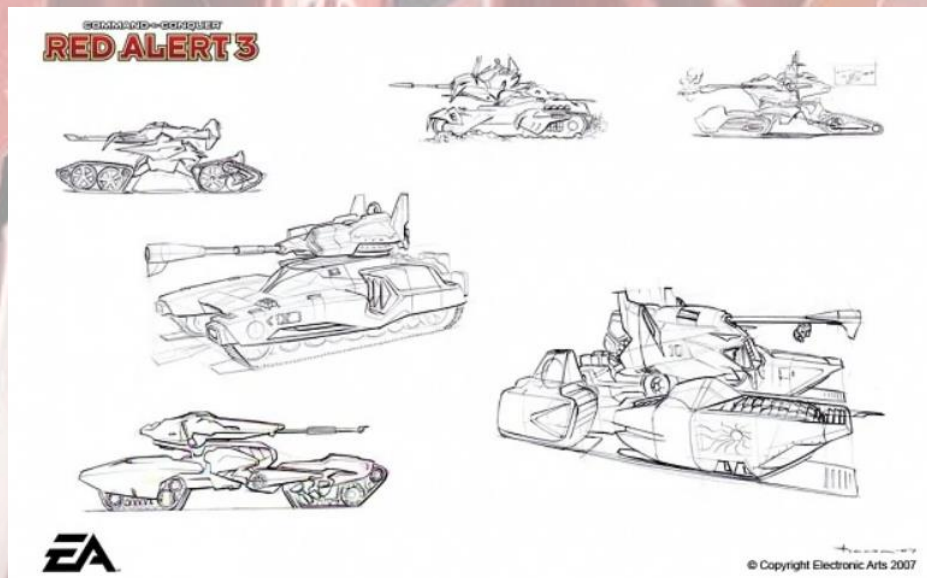
此外，强大的力场会逐渐损耗纳米阵列，为防止整个纳米机器人系统崩溃，这层保护只能持续较短的启动时间。

虽然不像最初时想的那么无敌，海啸坦克仍然是一种有力的武器，它们的两栖能力可不仅仅是为了渡水上岸，它们在海上也有同样高的战斗力，所以经常被用来护航船只和进攻海上目标。帝国军是否把它们看待成海军单位，这问题从海啸坦克经常从帝国船坞出厂并直接投入海战就足以证明了。就像它们的



名字那样，它们常常涌上海岸并在陆地上造成一连串破坏。

这些科技和多用途都是要成本的，海啸坦克无论从哪方面来说都是最轻型的主战坦克，单挑守护者坦克或者铁锤坦克会死得很难看。这点事实，以及海啸其它功能的复杂性，让它成为一件难以驾驭的武器——为了达成要求，坦克手们都要经受一段类似日本武士那样传统的严格训练，预选驾驶员们要在与世隔绝的训练场所内倾注大量时间学习战术与武器系统。与苏联及盟军训练教条横向比较起来，海啸坦克手们还要学习哲学、诗词和传统书法，把自己的一生都奉献给战术与文化修行。



## 第五部分 帝国海啸坦克的语音

该部分听写及翻译可能不够准确，仅供参考

### 出厂

The Tsunami rises!	起海啸了！
--------------------	-------

### 选中

Bushi!/ぶし! ("Warrior!")	武士万岁！
Hai, tonon! はい、との！ (Japanese for "Yes, my lord!")	是！殿下！
Loyal to the end!	至死都要忠于帝国
Cavalry!	骑士！
We are the way!	我们就是“道”！
We defend the code!	我们誓死捍卫武士道！
Tsunami tank!	海啸坦克报到！
Loyal only to the Emperor!	对天皇唯有赤胆忠心！
Samurai!	武士精神万岁！

### 移动

移动	
Now!	就是现在！
Ride with honor!	与荣耀共进退！
Move ranks!	以队列前进！



# WELCOME BACK COMMANDER

RAT 社区战斗百科 ratotal.org

It is our duty!	这是我们的职责！
The warrior's path!	这就是武士道！
Hai! はい！	明白！
The order is heard!	已获悉命令！
The Emperor has spoken!	天皇下令了！
从陆地移动至海里	
To the seas!	前往海洋！
Claim the seas for the Empire!	为了帝国征服海洋！
The waters belongs to us!	海洋是属于我们的！
从海里移动至陆地	
Begin the Tsunami!	掀起海啸吧！
To higher ground!	到更高的地面上！
Spread on to land!	开拓陆地！

## 攻击

Strike them down!	打垮他们！
Ushi (うし) attack!	武士进攻！
Swiftly!	快速解决！
Give them no quarter!	不留活口！
Tsunami!	海啸来了！
HAI!!! はい！	是！
TAZU! たず！	



IDA! いだ!	
No mercy!	不要手软!

## 行进攻击

The edict has been set!	军令已下达!
They will answer to the Shogunate!	他们将回应幕府 (将军居住处即日本军权拥有者的住处)!
Quell this intrusion!	清除入侵者!
Inferiors!	蛮夷!
They must die!	他们必须死!!!!
YOI! よい!	好!
Greet them in death!	用死亡来迎接他们!!!!
Glory awaits!	荣耀与我们同在!!!!

## 战斗中

Submit to the Empire!	顺从帝国吧!
They show no respect!	他们没有表现出任何敬意!
The way of victory!	胜利之道!
Show your valor!	展现你的武士之魂吧!
Cut them down!	杀死他们!
Wash them from the earth!	将他们从地球上抹去!
Show them the way of the warrior!	向他们展示武士道!

## 受击及死亡



# WELCOME BACK COMMANDER

RAT 社区战斗百科 ratotal.org

They rebel!	他们造反了！
Barbarians defy us!	野蛮人违抗了我们！
We do not fear death!	我们视死如归！
Withstand their attack!	顶住他们的攻击！
There is honor in death!	死得其所！
Hah! Give us a good death!	哈！让我光荣地迎接死亡吧！

## 撤收

Bring in the cavalry!	带点援军来！
Retreat!	撤退！
Pull back!	撤收！
We must rest!	我们必须修整一下！

# WELCOME BACK COMMANDER

RAT 社区战斗百科 ratotal.org

2019.8.17 初版

