

2019.8.10

关于雅典娜大炮的百科

主要供稿人：SFT-KISEKI (2,3 部分初版编写), hyzdlig (语音翻译), XYZD-小琪, 114 (SDK 数据提供) wiki (4 部分搬运)

建议提供：

如有任何想要补充，指正，建议的，联系 QQ1240966603

第一部分 雅典娜大炮的基本数据及资料	2
第二部分 雅典娜大炮的特性	5
第三部分 雅典娜大炮的一些使用建议.....	8
第四部分 雅典娜大炮的剧情设定.....	11
第五部分 雅典娜大炮的语音	13



第一部分 雅典娜炮的基本数据及资料

名称	技能	别称	类型	图示		
雅典娜大炮 Athena Cannon	 宙斯盾	哑炮	盟军 T3 攻城载具			
HP	基础生产时间	价格	科技需求	攻击对象		
400 _{本体} /2000 _{护盾}	20s	1400\$	顶级许可	对地		
伤害类型	伤害输出	弹头速度	平均开火间隔	作用半径		
高爆	600 (20x30 发 瞄准 2s)	99999	5.1s 一次开火开始到装弹结束	10 _{激光} 50-200 _{宙斯盾}		
射程	伤害衰减	技能有效时间	技能前/后摇	技能 CD		
200-500	-	20s	-	20s		
两栖	移动攻击	倒退移动	速度	警戒/清雾半径		
否	否	是	50	500/500		
碾压/被碾压等级	侧/背面伤害加成	经验基值	高度	步兵压制值		
20/20	105%/110%	1400	0	-		
伤害修正比 (%)						
肉搏类	狙击类	枪弹类	机炮类	破片类	火箭类	穿甲类
0	0	50	50	100	100	125



光谱类	电击类	高爆类	榴弹类	鱼雷类	冲击类	辐射类
125	125	100	100	100	75	5

*以上为简化版数据，详细数据参见百科

HP【护盾】：阻挡伤害最大为 2000，不阻挡治疗、辐射伤害类型。不遭受攻击时该盾也会缩小并减少可以阻挡的伤害

注:因为精准攻击协议所召唤女神轰炸机的炮弹具有总是与己方护盾球面碰撞属性，所以该武器无视敌我总是会被护盾所阻挡

通常情况下，处于盾内部单位在受到来自内部单位的伤害时将不会被护盾吸收，因为它并未穿过护盾。但是，由于雅典娜炮的攻击‘实质’是种卫星打击，因此敌方雅典娜炮的攻击总是会影响护盾

倒退移动速度为 75%，红血时速度乘上 75%

1 级时单发伤害乘上 125%，2 级时血量*125%

星级后警戒半径乘上 125%，攻击射程乘上 125%，开火速率乘上 120%，免疫收买，自动回血每秒 6 点

经验升至老兵/精英/英雄所需经验值分别为经验基值的 3/6/9 倍

击杀该单位新兵/老兵/精英/英雄级可获得经验基值 1/2/3/4 倍经验

雅典娜大炮为盟军 T3 的与轨道卫星连接的攻城载具。她们指引卫星对目标进行打击，也可以撑开宙斯盾产生一道屏障。



WELCOME BACK COMMANDER

RAT 社区战斗百科 ratoal.org



WELCOME BACK COMMANDER



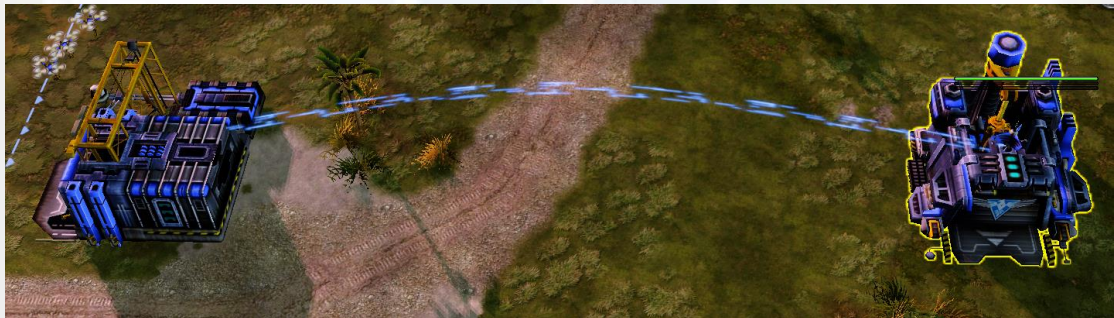
第二部分 雅典娜炮的特性

■ 攻城载具

雅典娜大炮是盟军的攻城载具，自然她具有攻城载具所独有的超远射程（当然也有个最近射程），强大的破坏力还有相较于其他载具较为笨拙的机动性。

■ 高科技单位

雅典娜大炮需要 T3 科技，也就最高许可才可以建造，特别提醒盟军小白们注意把重工放在 T3 基地的建造范围内才可以出雅典娜大炮。



■ 宙斯盾使用须知

雅典娜的技能可以抵挡相当一部分的伤害，2000 血的盾，（盟军主机才 4000 血）。

这个盾会随着时间的推移和受到攻击而慢慢变小，直到护盾完全消失雅典娜大炮都无法移动。并且如果释放技能期间雅典娜大炮被击毁，盾牌也会瞬间消失。





宙斯盾只是个吸收伤害的玩意，它并不能阻挡敌方单位的步伐，敌方单位进入盾的范围内或者飞至雅典娜大炮的正上方就可以直接对雅典娜大炮进行攻击。不过己方的单位不需要担心伤害被护盾吸收。

蜘蛛的静止光线可以直接破解雅典娜的护盾。无论这个护盾还剩多少的寿命。

第二伤害，也就是冷冻这一类型的武器，完全不会多消耗宙斯盾的。

小规模片伤的持续攻击

雅典娜大炮的一次攻击为 20 伤害值的 30 发“弹头”。

雅典娜大炮瞄准完成后，那束光束会一直对指定地点进行 30 发攻击，无论敌友。





能量射击

雅典娜的攻击无法被驱逐舰黑洞装甲吸收，会直接伤害到黑洞装甲范围内的敌人。



第三部分 雅典娜大炮的一些使用建议

■ 注重打击更有价值的目标

请尽可能让雅典娜大炮攻击更有价值的目标，比如给敌军提供补给和支援的矿场，生产建筑。

及时切断矿场，可以减少对方的后续。攻击主机也可逼迫对方收起，此时主机的生产进程也会被阻断。（尤其在盟军对轰当中，在雅典娜对拼中占据优势的一方，如果能逼迫对方主机收起，将明显地扩大自己这边雅典娜大炮的优势，因为收起主机以后对方的重工在主机重新展开之前就无法建造雅典娜了）

或者是阻碍我方军队进攻的敌军防御塔和敌军坦克。亦或是对雅典娜大炮自身造成威胁的对方的攻城载具。

■ 盟军内战的又一大重要角色

都说盟军内战拼 PK，但是打到后期出现拼雅典娜的情况也是屡见不鲜。

谁在雅典娜对拼中占据优势，谁就能在正面战场更大程度上占到对方的便宜。在这一对拼过程当中。有一些小操作可以帮助占得优势。

比如两辆雅典娜大炮互相瞄准并开火了，在雅典娜大炮被摧毁之前开启护盾，可以阻挡对方的光束攻击。要是谁没开，那等于直接就被白嫖一个哑炮。

比如大致观察对方雅典娜大炮的护盾还剩多少，对护盾几乎快消耗殆尽的雅典娜进行攻击，直接强行打破护盾剩下的 HP 值，这一时间雅典娜技能还在 CD，也没有时间瞄准反击，如果没有其他雅典娜大炮开盾保护，这个雅典娜就会被摧毁。



又比如使用冰冻直升机，航空母舰等其他单位来辅助。（但出这些单位通常来说会一定程度上使你重工出的哑炮比对面略少）

缩小光束可以缩小雅典娜，被缩小以后的雅典娜暂时就不具备攻击其他雅典娜的能力，如果那时还在瞄准，甚至还会自己往前开一段，应许还能被白嫖掉。

而航母的小飞机对雅典娜来说无疑是非常噩梦的存在，小飞机会直接飞到目标头顶投弹，也就是小飞机直接进入了盾内，也就不会别盾牌吸收伤害。不炸对面正面还能炸对面的矿。但就一般来说，需要额外耗费一些经济和节奏，还请指挥官自行斟酌是否有余力出这么一艘王牌。

但是一般慎用轰炸机和冷冻协议。

通常来说，雅典娜的旁边往往还有一群甚至是大量的标枪兵和城管，对轰炸机来说这就是一个不归之途，甚至就连能不能炸掉雅典娜大炮都是另说了。而冷冻协议完全不会消耗雅典娜的护盾，盲目拍下冷冻协议往往最多只能逼迫对方开一次盾。那还是挺不划算的。

■ 牛逼的大盾牌，隔绝严寒，屏蔽炮火

使用强大的宙斯盾技能，从致命的大冷冻协议手里保护自己的部队。

让主机的部队待在盾的区域中开火，多拉取一点战损。

■ 无限岛飞杀 5 矿的同时保护自己的矿车

就无限岛这张最常用的地图，雅典娜大炮可以直接从己方的阵地射到对面



的 5 矿及附近的建筑，常见于 SVA，在自己家里飞杀苏联的 5 矿，同时也可以与保护自己矿区的小车互相保护。面对开盾的雅典娜和小车，硬上的双刃基本职能大败而回了。



第四部分 雅典娜大炮的剧情设定

该部分内容包含有部分玩家推论，内容可能不准确或有翻译不到位的地方，并且对实战没有帮助，看着娱乐一下即可，切勿当真或沉迷其中

战场摘要

来自宇宙的怒火——雅典娜炮可以使用激光瞄准器锁定目标，并将目标的坐标数据传送给卫星，从而使卫星向指定目标发射高能射线，并造成极大的伤害。

坚不可摧的神盾——通过接收卫星的能量，在雅典娜炮上可以产生一个极其强大，可以吸收并抵挡绝大多数火力的护盾，由于卫星能量的有限，该护盾会不断减小直至消失

背景资料

雅典娜大炮由斯德哥尔摩的 Angstrom 所设计，是由 Lydia Winters 设计的盟军轨道防御网络中不可或缺的一部分。“Athena Cannon”这个名称同时涵盖了轨道光束武器网络及其指示目标的车辆。与传统的火炮部队不同，雅典娜车辆不会直接攻击其目标。相反，它仅使用目标指示器指定目标，而让在轨道上的雅典娜卫星发射强大的质子束。

另外，雅典娜大炮可以命令卫星向车辆上安装的收集盘上发射可以被吸收光束能量，并投射出一个“宙斯盾”能量护盾，保护它和周围任何单位免受敌人射击。然而，盾牌并不妨碍其他单位的移动。不过当盾牌发挥作用时，雅典娜必须保持不动。

尽管最初就这项计划的高成本有过争议，但雅典娜卫星网络被证明在战争期间确实破解了苏联和帝国的防线。然而，有限的卫星覆盖范围使其使用范围



WELCOME BACK COMMANDER

RAT 社区战斗百科 ratoal.org

一样受限，为此，FutureTech 公司开发了另一种野战炮兵部队：平定者 FAV。



WELCOME BACK COMMANDER



第五部分 雅典娜炮的语音

该部分听写及翻译可能不够准确，仅供参考

出厂

Athena satellite, how may I assist you?	雅典娜卫星打击系统，为您效劳
---	----------------

选中

Standing by	就绪
Reply	回复
Satellite initialized	卫星已初始化
Can I be of assistance?	我能协助您吗？
How can I help?	有什么需要我帮助的呢？
Athena Cannon	雅典娜大炮！
GPS signal clear	GPS 信号正常
Space cannon online to serve	卫星打击武器已连接至服务器
Orbital' s online to serve	轨道服务已登录
Locking coordinates	锁定坐标
Full satellites access	所有卫星接入正常
Reconnected	重新连接
Reloading, please wait	正在进行充能，请稍等
Your call is important to us	你的命令对我们而言很重要
Orbital defense network	轨道防御网



Sat link check	检查卫星连接情况
Link established	建立连接

移动

Understood, please stand by	明白，待命
Confirm	确认
Anything else I can do for you?	我还有什么能为您做的吗？
Certainly	当然
Thank you, please hold	谢谢您，请撑住
Updating position	正在上传位置
My pleasure	我很荣幸
A moment sir	请稍安勿躁
Scanning for reception	正在搜索信号

攻击

Call for fire!	火力打击！
Powering up	更多的能量
Beginning sequence	启动（火控）系统
Focusing radical	聚焦目标
Pathing is through sir	完成路径指示，指挥官

行进攻击

Get ready orbital	准备轨道
Target acquired	目标已被锁定



Ready the fire sequence	火控系统就绪
Stand by for co ordinates	等待坐标?
Moving to targeting range	移动到打击范围
Set up the target array	设置目标阵列
Yes sir approaching	我们正在接近, 指挥官

开启护盾

Nothing can get through the aegis	护盾坚不可摧! (没有什么可以击穿护盾)
Athena cannon online	雅典娜炮就绪
Shield are enabled, sir	宙斯盾开启, 指挥官
Shield are enabled	护盾已启动
Defense system on	防御系统打开
All power into shield	所有的能量注入护盾

撤退

Code: OLIMPUS	代码: ???
Falling back to repair !	撤退进行维修!
Confirming retreat code	确认撤退代码
This call will not be recording	这次对话不会被记录??

受击及死亡

We are losing signal strength	我们的信号强度正在衰减
We can use some help here sir	我们需要一些帮助, 指挥官



Can anybody hear us ?	有人听到吗？（谁能帮帮我~）
System are damaged	系统受损
Our position is compromised	我们的位置信息遭到泄露

开盾时尝试移动

Cannot move on with shield are up sir!	在开启护盾时我们无法移动，指挥官！
Shield are still engaged sir	护盾仍在状态
Negative sir, not while the shield is up.	拒绝此命令，在护盾开启时不能这样做



更新记录

2019.8.10, 初版发布



WELCOME BACK COMMANDER