

2019.5.30

## 关于乌克兰火炮的百科

主要供稿人： 小琪 Kiritsugu

建议提供： FD-KISEKI, 114 提供的 SDK 数据

如有任何想要补充, 指正, 建议的, 联系 QQ997178850

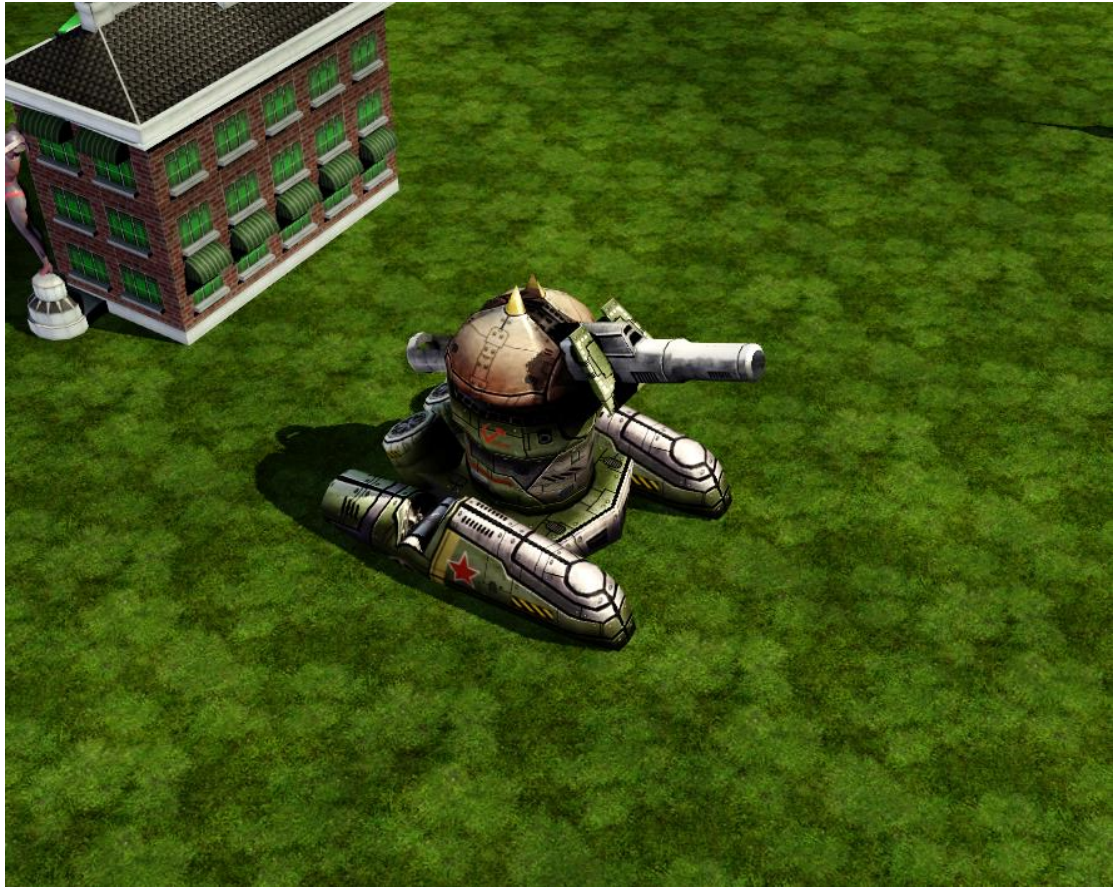
第一部分 乌克兰火炮的基本数据及资料.....	1
第二部分 乌克兰火炮的特性.....	2
第三部分 乌克兰火炮的一些使用建议.....	3
第四部分 乌克兰火炮的剧情设定.....	4

## 第一部分 乌克兰大炮的基本数据及资料

名称	技能	别称	类型	图示		
乌克兰火炮	-	-	战役建筑			
HP	基础生产时间	价格	科技需求	攻击对象		
3000	-	-	-	对地		
伤害类型	单发伤害	平均开火间隔	作用半径	射程		
高爆	1000*3	5s	200	300-500 (偏移半径为 50)		
两栖	移动攻击	倒退移动	速度	警戒/清雾半径		
-	-	-	-	800/800		
技能 CD	技能有效时间	碾压/被碾压等级	侧/背面伤害加成	高度		
-	-	-	-	-		
经验奖励 (新兵/老兵/精英/英雄)			经验需求 (新兵/老兵/精英/英雄)			
-			-			
伤害修正比 (%)						
肉搏类	狙击类	枪弹类	机炮类	破片类	火箭类	穿甲类
90000	90000	90000	90000	90000	90000	90000
光谱类	电击类	高爆类	榴弹类	鱼雷类	冲击类	镭射类
100	100	90000	90000	90000	90000	5

\*以上为简化版数据，详细数据参见百科

简单介绍+游戏截图



RAT社区

## 第二部分 乌克兰火炮的特性

### 1.看似巨大

乌克兰火炮是战役单位，通常情况下战役单位是极其特殊的，乌克兰火炮虽然有着很厚的血量，但是由于使用的是冷冻护甲，所以仍然是不堪一击。

### 2.冲击波

乌克兰火炮有很大的掀翻值，爆炸产生的冲击能够把载具推到一边，不过一般还没击飞就已经被打死了。

### 3.伤害很高

乌克兰火炮是一次三发炮弹，一颗炮弹是一千高爆伤害，威力是不容小觑的

(基于客观事实的描述)