

2019.3.25

关于帝国兵营的百科

主要供稿人： SFT-KISEKI（文案初步编写及后续修改），XYZD-小琪，114（SDK 数据提供）

建议提供：

如有任何想要补充，指正，建议的，联系 QQ1240966603

第一部分 帝国兵营的基本数据及资料.....	1
第二部分 帝国兵营的特性	2
第三部分 帝国兵营的一些使用建议.....	3



第一部分 帝国兵营的基本数据及资料

建筑名称	技能	别称	类型	图示		
瞬息道场 Instant dojo	道场升级/突破 	兵站, 兵营	帝国步兵 生产建筑			
电量消耗	拓展范围	价格	展开时间	占地面积		
-25⚡	7X7	500\$	8s	3x3+1 出兵口		
是否两栖	科技前提	HP	警戒/清雾半径	经验奖励		
否	-	1000 升级	150/300	1500		
伤害修正比 (%)						
肉搏类	狙击类	枪弹类	机炮类	破片类	火箭类	穿甲类
0	0	100	50	100	100	100
光谱类	电击类	高爆类	榴弹类	鱼雷类	冲击类	镭射类
100	100	125	100	-	100	0

瞬息道场是帝国的步兵生产建筑，借助核心的移动性，除了水面和没有上下口的高地，理论上没有什么地方是它不能展开的。它需要进行纳米升级和突破来解锁更多的步兵建造选项，此科技升级不共享，完全独立。

核心状态下的兵营，因其图标被戏称为厕所，常常配合帝国武士进行前压，对盟军的威胁尤其明显。

HP 栏【升级】：瞬息道场每次科技突破后，护甲增加 125%，冷冻无视护甲加成

