

2019.5.19

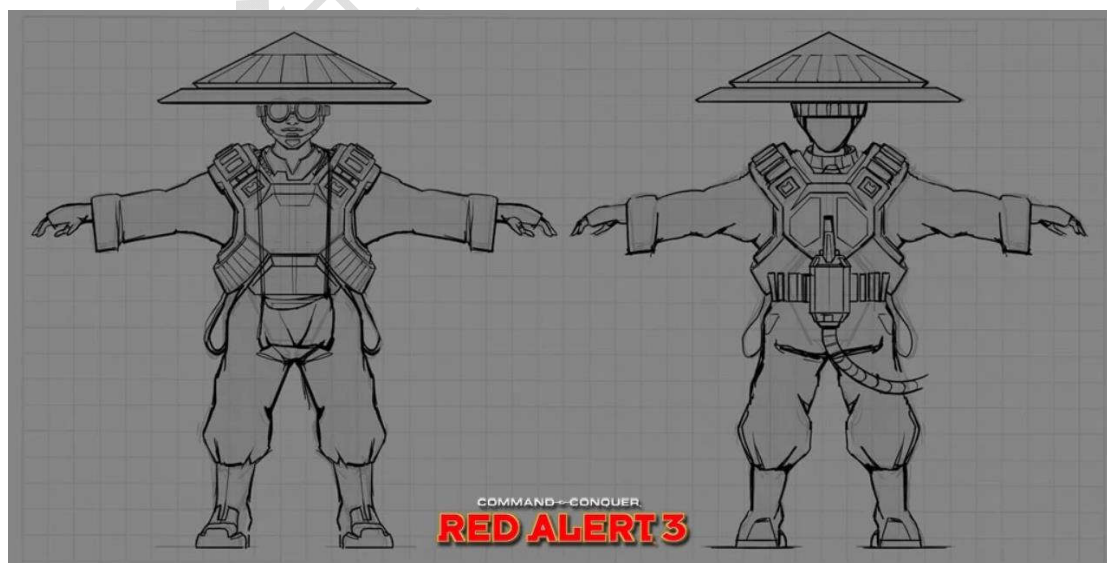
关于坦克杀手的百科

主要供稿人： SFT-KISEKI（文案初步编写及后续修改），XYZD-小琪，114（SDK 数据提供），维基（剧情资料及语音摘抄）

建议提供：

如有任何想要补充，指正，建议的，联系 QQ1240966603

第一部分 坦克杀手的基本数据及资料.....	1
第二部分 坦克杀手的特性	2
第三部分 坦克杀手的一些使用建议.....	3
第四部分 坦克杀手的剧情设定	4
第五部分 坦克杀手的语音	5



第一部分 坦克杀手的基本数据及资料

名称	技能	别称	类型	图示		
坦克杀手 Tankbuster	蜘蛛穴 Burrow 	帽子	帝国 T1 反装甲步兵	 		
HP	基础生产时间	价格	科技需求	攻击对象		
100	5s	300	兵营	对地		
伤害类型	单发伤害	平均开火间隔	作用半径	射程		
火箭	60	1.43s	-	175		
两栖	移动攻击	速度	面杀伤衰减	警戒/清雾半径		
否	否	50	-	200/500		
技能 CD	技能有效时间	碾压/被碾压等级	侧/背面伤害加成	高度		
0.5s	-	0/10,30 <small>遁地</small>	-	0		
经验奖励 (新兵/老兵/精英/英雄)			经验需求 (新兵/老兵/精英/英雄)			
300/600/900/1200			1/900/1800/2700			
伤害修正比 (%)						
肉搏类	狙击类	枪弹类	机炮类	破片类	火箭类	穿甲类
100/0	100/5	150/25	150/50	20/5	10/5	10/5
光谱类	电击类	高爆类	榴弹类	鱼雷类	冲击类	镭射类
100/5	1000/5	100	100	-	100	100

*以上为简化版数据，详细数据参见百科-

修正比中，斜杠后的第二个数据是遁地后的修正比

1 级时单发伤害乘上 125%，2 级时血量*125%

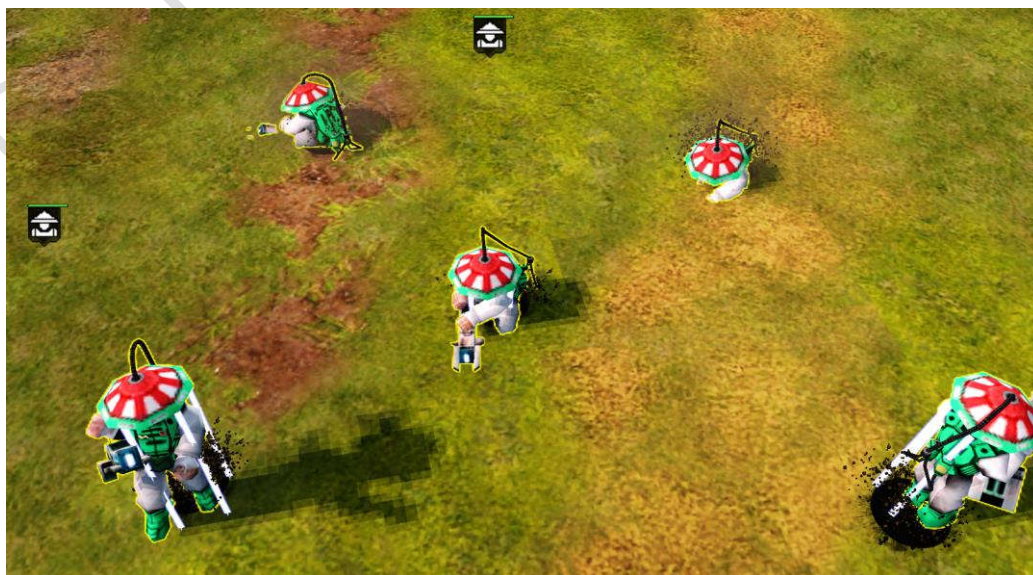
星级后警戒半径乘上 125%，攻击射程乘上 125%，开火速率乘上 120%，免疫吠叫与收买，步兵压制难度变成 3 倍，自动回血每秒 2 点

进驻建筑的单位警戒半径乘上 250%（起义为 150%），清雾半径乘上 125%，攻击射程乘上 175%（起义为 125%）

坦克杀手是帝国阵营的强大反装甲步兵，俗称帽子。他们无法像其他两阵营的基础反装甲步兵那样防空（这也是确实造成了一些麻烦）。不过它的反装甲火力真的非常强劲。使用技能还可以减少很多大部分类型的很多伤害，并防止碾压。

在正面冲突中。对抗苏联时，需要特别注意战熊，他们可以吼晕一大片帽子，及时使用技能来躲避吼叫，这样才能对苏联坦克车进行强势输出。在对抗盟军时，搭配有帽子的帝国陆军，即便只有 T2 科技，也不是不能对付幻影坦克之类的 T3 陆军。

除去打正面，把帽子装入迅雷车，进行灵活机动的作战也是一种选择。



第二部分 坦克杀手的特性

强效反装甲，但是飞机不关我事

坦克杀手装备的电浆切割炮反装甲火力十足，输出极为恐怖。

但总的来说，坦克杀手和标枪兵的输出差不多，不过坦克杀手的单发伤害更高，而开火间隔更明显，弹头没有延迟，走 A 的手感更好。

但是帝国没有给这些反装甲步兵以防空武器，这也直接导致了帝国这个阵营前期防空偏虚。

拔萝卜

遁地情况下一般情况下不会被拍死。

但是有的时候还是会被拍死，美其名曰，拔萝卜。

原因似乎是给帽子开了侵略姿态。在这种状态下帽子护甲不会变为遁地护甲，且可以开火，然后会被熊拔萝卜

遇事不决就打洞

坦克杀手的技能，蜘蛛穴，允许坦克杀手原地打一个洞钻进去，并且也可以随时钻出来。

在遁地的状态下，坦克杀手通常不会被狗熊咬死，也不会被坦克碾压（但不排除“熊拔萝卜”这样的 BUG 出现）。并且遁地情况下，受到的伤害也会明显减少。不过遁地情况下不能移动和输出。只能转向。

另外，开启侵略姿态的单位，会自动攻击遁地的帽子。

（不开血条真的很容易忽略遁地的帽子，可以数一下下图有几个帽子）



猜一下图上有几个帽子。



猜对了吗

RAT社区

第三部分 坦克杀手的一些使用建议

听说你家坦克很牛逼？

真的不是吹，帽子反坦克真的非常一流。

配合上足够数量的帽子，幻影坦克都无法嚣张，即便是天启坦克，鬼王这样的高血量单位，帽子群对他们的伤害也是十分可观的。

天狗帽子，三轮车帽子都可以作为一个组合的考量，即使你有了鬼王，依然是帽子的输出最高（小兵量多啊）

活用蜘蛛洞

当帽子快要被碾压时，下洞！

当对面狗熊准备冲过来吼一下时，下洞！

下洞，躲避碾压，躲避眩晕，躲避伤害，不过记得钻出来✓不然就没输出了。

另外，如果对方的坦克停在了帽子的上方，被压的这个帽子无法从洞里钻出来，且会有被冷冻的音效（其实没有被冷冻）。

前面的厕所不要跑

在帝内和群批当中，厕所 TR 的战术非常的恶心人，甚至可能直接秒杀被 TR 的一家。

如果你作为一个帝国，好像感觉对面厕所要来 TR 啊。

帽子的高输出，这个时候就很用了，在厕所展开之前，帽子的一炮打在核心都是很疼的。即便展开了，用武士拔刀封口，帽子强拆。（不过群批的话这个时候可能又会出现一个塔，可能是对面的，也可能是队友的，群批的情况就比

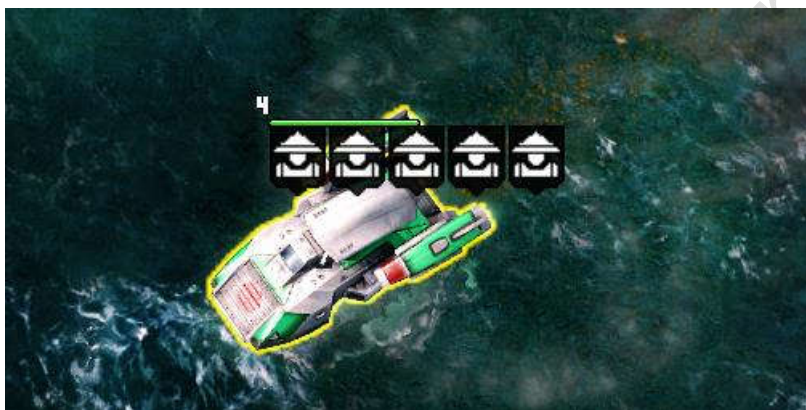
较复杂了)

毋庸置疑的是，在厕所展开之前就打掉或者至少是限制住是极好的。

帽子车

帽子的高输出+迅雷的高机动性=一个充满威胁的骚扰战斗力

帽子车同激流标枪一样是个很烦人的东西，一旦不能及时阻止，就可能把你矿车甚至矿场给你砸了。



电浆火箭弹头

坦克杀手的攻击，不能够被驱逐舰黑洞装甲吸收。

第四部分 坦克杀手的剧情设定

该部分内容包含有部分玩家推论，内容可能不准确或有翻译不到位的地方，并且对实战没有帮助，看着娱乐一下即可，切勿当真或沉迷其中

训练总部

网走市玄武营

信条

There is no metal which we cannot melt!

装备

- >MX-19 等离子切割炮
- >太阳旗装甲斗笠盔
- >为长时间潜伏地底所配发的口粮
- >自供电等离子燃料电池
- >为了保持灵活性而使用的装备背带

战场摘要

装甲天敌——等离子切割炮对车辆或是别的任何金属制品尤为有效，应该也是专为此用途而制的。该武器被调到了一个特定的频率，只会对无防护人体造成轻微灼伤，可能是出于对坦克杀手自身的保护。

穴居生活——能瞬间埋到地底下是坦克杀手如此致命的原因，因为坦克无法对他们作出碾压。在自掘的状态下，坦克杀手可以有效抵抗绝大多数武器的伤害，不过他们也不能作出反击。

沉重负担——由于包括宽沿帽在内的一身装备都非重笨重，使得坦克杀手的火力不能覆盖空中，这也是从第一次拍到坦克杀手的那架飞机所得知的。于

是很讽刺地，普通前线步兵和空军成了对付他们的最佳选择。

沉睡埋伏——为了能有效打击苏联和盟军的坦克师，旭日帝国在苏盟两方的军事区边境安插了很多坦克杀手，这些静默潜伏者会在其他阵营的坦克师经过时突然从地里钻出来发动突袭。

背景资料

全世界的军事策略家都在对唯一的这个问题议论纷纷：旭日帝国是怎么秘密集结这样一支军队的？帝国根本就不可能从资源上和人力上赶上苏联和盟国，帝国的野心逐渐显露，可是这答案还是没人知道。令人兴奋的事实是，帝国麾下的庞大军队已经掌握了完全超过苏联和盟军军械库实力的科技，其中一个例子就是皇军坦克杀手师，帝国的主力反装甲步兵。怪诞但不可否认得非常有效的坦克杀手代表着现代主战坦克所面临的巨大威胁。

坦克杀手们在日本社会中肩负着重要的职责，所以从来没有人去嘲笑他们的相貌。

坦克杀手步兵师似乎专挑矮壮、有力、勇敢并有机敏感知力的男子加入，他们受训使用各种独特的重型装备，特别是尖端的 MX-19 “村正”单兵等离子切割炮——一种能在几秒钟内熔化一尺厚钢甲的武器。更甚，这么致命的武器还只是他们的一半家当，坦克杀手们还戴着特种装甲防护斗笠，这些宽沿帽的边缘可以喷出等离子束，瞬间在任何地表上烧出一个单兵大小的洞，使坦克杀手们可以眨眼间把自己埋到地下，不过身体必须蜷曲得比较厉害。

这种太阳旗斗笠还可以作为一种人坑掩蔽物直到坦克杀手决定从坑里上回来，当坦克杀手师第一次被监察录像拍到的时候这种奇怪举止的用意马上真相大白了：我们一支不幸的坦克纵队无意中闯入了坦克杀手的伏击圈，绝望的坦

克们在被坦克杀手拆成一块块之前试图碾压他们，但他们把自己往地下一躲就完全避过了碾压。当坦克开过之后，他们又重新钻出隐蔽坑，用已经有点手下留情但仍然极快的速度收拾了那些坦克。

虽然使用隐蔽坑不太光彩，这仍然被认为是高度可行的对付苏联和盟军的战术，因为那两方本身也不怎么光彩

从文化上，坦克杀手并不为人所理解，即便旭日帝国已经有那么一大堆谜团。如果从某些截获的帝国军通讯表面上看，帝国军自己人中也普遍认为挖坑自埋是一可耻的行为，坦克杀手笨重的装备也经常遭到其他人嘲笑，但无论如何，坦克杀手们的作战技术和坚忍还是得到很高评价的，这些步兵与坦克师交战的情况越来越多出现意味着旭日帝国必然在训练更多更多的坦克杀手。

第五部分 坦克杀手的语音

该部分听写及翻译可能不够准确，仅供参考

出厂

No enemy is too big!	没有切不碎的敌人!
----------------------	-----------

选中

Cut through armor!	熔断装甲!
Need something slagged?	来一点熔下的铁渣如何?
Be still!	
Did you hear that?	你听到了什么吗?
Keep watch!	观察中!
Let's melt some metal!	让我烧点金属!
遁地时选中	
Shhh!	嘘!
Waiting...	等待机会...
Ambush ready!	随时准备伏击!
We're in position!	已到达位置!
Do you see anything?	你看到什么了吗?
Taking aim...	瞄准...
Oh... he's toast!	哦，他要变成一块烤面包了。
He's in my sight!	看到敌人了!
Under cover!	在掩体中!

 **移动**

Go!	走!
This way!	往这走!
Make haste!	抓紧时间!
Over here!	在这里!
Come on!	快!
No resting!	别停下!
Keep moving!	保持行进!

 **攻击**

Till there's nothing left!	
Cut them open!	切开他们!
Take them out!	干掉这些蛮夷!
Get them!	杀!
Slice them up!	切成一片一片的!
Blast them!	狠狠地打!
Melt them down!	熔了他们!
在遁地时下达攻击指令	
Now!	就是现在!
Aha!	哈!
Suckers!	木鱼脑袋们!
Gotcha!	逮到你了!

Attack!	发起攻击!
Haha!	哈哈!

行进攻击

Stalking prey!	跟踪猎物中!
A suitable target!	一个不错的目标!
Going after them!	跟上他们!
Get closer!	接近中!
I got them!	我追上他们了!
We can handle it!	我们能搞定!

使用技能

--	--

战斗中

They'll never defeat us!	我们不会输!
Muramasa, FULL POWER!	Muramasa (坦克杀手武器的型号), 完全充能!
Steady...!	坚持!
We have them, right here!	在这里结果他们!
Got them cornered!	让他们尝尝绝望的滋味!

受击及死亡

Ow, ow...!	噢, 噢...!
We got to hide!	我们得打个蜘蛛洞!

They're attacking!	他们发起攻击了
Ow, argh!	噢，哎！
OW!!	噢！

 进驻

We will wait there!	我们在这里等着
Inside, hurry!	快进来，赶紧的
Go, go!	进去，进去！

