

2019.5.2

关于苏联防空部队的百科

主要供稿人：SFT-KISEKI（文案初步编写及后续修改），XYZD-小琪（SDK 数据提供），维基（剧情资料及语音收集）

建议提供：

如有任何想要补充，指正，建议的，联系 QQ1240966603

第一部分 苏联防空部队的基本数据及资料	2
第二部分 苏联防空部队的特性	4
第三部分 苏联防空部队的一些使用建议	5
第四部分 苏联防空部队的剧情设定	7
第五部分 苏联防空部队的语音	10

第一部分 苏联防空部队的基本数据及资料

名称	技能	别称	类型	图示
防空部队 Flak Troopers	防空炮/磁雷 _{后摇 1s} 	铁饼, 铁饼男, 炮兵	苏联 T1 防空反装甲步兵	
HP	基础生产时间	价格	科技需求	攻击对象
100	5s	400\$/300\$ _{起义}	兵营	对地对空/对载具 建筑 _{磁雷}
伤害类型	单发伤害	平均开火间隔	作用半径	射程
破片 _{防空炮/穿甲} _{磁雷}	25 _{防空炮/200} _{磁雷}	1.11s _{防空炮/2s} _{磁雷}	20 _{防空炮/10} _{磁雷}	175 _{对地} 300 _{进驻} _{对空/20} _{磁雷}
两栖	移动攻击	倒退移动	速度	警戒/清雾半径
否	否	否	50	200 _{进驻} /500
技能 CD	技能有效时间	碾压/被碾压等级	侧/背面伤害加成	高度
-	-	0/10	-	0
经验奖励 (新兵/老兵/精英/英雄)		经验需求 (新兵/老兵/精英/英雄)		
300/600/900/1200		1/900/1800/2700		
伤害修正比 (%)				

肉搏类	狙击类	枪弹类	机炮类	破片类	火箭类	穿甲类
100	100	150	150	20	10	10
光谱类	电击类	高爆类	榴弹类	鱼雷类	冲击类	镭射类
100	1000	100	100	-	100	100

*以上为简化版数据，详细数据参见百科

射程，警戒/清雾半径【进驻】：进驻建筑对空警戒范围和射程无增幅

1 级时单发伤害乘上 125%，2 级时血量*125%

星级后警戒半径乘上 125%，攻击射程乘上 125%，开火速率乘上 120%，免疫吠叫与收买，

压制难度变成 3 倍，自动回血每秒 2 点

进驻建筑的单位警戒半径乘上 250%（起义为 150%），清雾半径乘上 125%，攻击射程乘上 175%（起义为 125%）

苏联防空部队是苏联基础的防空反装甲部队。在原版中它们的造价不便宜，但在很多时候不可或缺。

尽管被命名为防空部队，但是他们的防空火力并算不上优秀，相反他们的磁雷武器却十分强大，可以对载具和建筑进行高额伤害打击，一般的载具会在 2 发磁雷的攻击下灰飞烟灭。对付建筑其输出也是极其恐怖。



第二部分 苏联防空部队的特性

溅射伤害

防空部队的大炮和磁雷都有溅射半径，换句话说就是片伤。

磁雷的强大

防空部队的磁雷输出非常高，但这个武器需要他们贴近对手才能使用。并且也具有一定射程，只是真的很短。

另外防空部队处在磁雷模式时，他们的尸体本身就是一颗磁雷。可能会引发二次爆炸。

破片炮

这个破片炮比较适合用来对付载具和飞机，对步兵的效果非常的差。

第三部分 苏联防空部队的一些使用建议

反速机的一种方法

侦查到盟军速机时，其中一种反制方法是兵营马上出一群铁饼，同时在兵营插上防空炮，正常 2 矿。(SVA 时其实小电推荐放在兵营后面，这个例子就可以说明，如果放在其他位置将得不到有效的防空保护)

但特别需要注意的是，这个反制方法，碰到分蛋操作十分熟练的盟军，很容易血亏。



反制冰机

铁饼相比于牛蛙，其实对付冰机也很有一手（不过机动性上就差了很多了）。冰机冻铁饼很快，但解冻的也很快，铁饼也无法被缩小。加上数量可以出

的牛蛙多，站撸冰机完全不虚。

🚩 恐怖分子

磁雷的高伤害和近距离，使得铁饼也许可以成为一个恐怖分子（RA2 里的一个单位）。首先在直接接触中，这个武器并不容易使用，对方只要后拉一下完全可以脱离磁雷的射程。结果使用牛蛙或者双刃运输成为了主要使用磁雷的手段。

比如，双刃载铁饼落到矿区，2 个铁饼基本就能稳换矿车，5 个铁饼，你甚至能直接把矿拆了。

🚩 防御核心，强行互换

在 SVE 的对局中，铁饼可谓是前期必出的，其中一个作用是限制帝国的厕所核心，帝国的厕所所具有的碾压能力，震慑步兵非常好使，是一个威胁。

这个时候需要铁饼男打两炮再切换磁雷就能打掉帝国的核心。（同时注意不要被武士被一刀斩了）

🚩 防守矿区

在 EVS 对局中，往矿区里放一个铁饼，可以震慑对方的大狗，阻止对方那扰矿，但这个时候铁饼是个一次性用品。

大狗在飞行到矿区的时候就会被铁饼打几炮，降下以后，一个磁雷就能带走大狗（注意矿车开壳，不要给自爆伤的太厉害）



第四部分 苏联防空部队的剧情设定

该部分内容包含有部分玩家推论，内容可能不准确或有翻译不到位的地方，并且对实战没有帮助，看着娱乐一下即可，切勿当真或沉迷其中

战场摘要

易爆物品——防空部队的磁性地雷对一切载具都有不可小觑的威力，当车辆碾过他们时，这些地雷也会爆炸。

飞得够高——防空部队的防空炮的火力足够强大，可以轻易打到那些骄傲自满的飞行员驾驶的飞机，所以遇见他们要多加小心。

重型火力——防空部队不像牛蛙载具那样，他们的防空炮也可以对地，那些穿甲弹对坦克也具有不小的杀伤力，不过他们在对付步兵时似乎颇为疲软。

背景资料

在苏联和旭日帝国交战期间，苏联的各种犯人被允许用上前线的办法来洗刷“对祖国的背叛”的罪行。防空部队最初就是由犯人组成的军队，这些人干最苦最累的活，领最低等的口粮。

由于和盟军的持续作战，苏军扩充的新兵往往在战略撤退中溃散，苏联部队铁的纪律被抛到了九霄云外，这些“背叛祖国”的人们被苏联军事警察抓住后，便被送进了监狱中。

旭日帝国发动突然袭击后，苏军迫切的需要更多的兵力来对付新的威胁，于是查丹科总理下令，全国所有的犯人可以参军服役，以换取自由。于是，这些由逃兵、重刑犯组成的部队开赴前线。初期，很多指挥官抱怨这些部队不听

从指挥，作战状态非常糟糕。但是，随着时间的推移，这支参差不齐的杂牌军很快变成了一支作战强硬，纪律严明的强大部队（很多人被军事警察逮捕过，并且深知当逃兵被抓后的滋味）。

对于这些部队的看法，初期很多军方的人都是持蔑视态度，他们的武器是笨重的单兵防空机炮，这些老式的防空炮几乎快落后一个世纪了，但是仍然能发挥不俗的火力，一些主要作战部队还配备了近距离使用的磁感炸弹，这种敏感的炸弹不管操作者是否还活着，依然可以被触发爆炸。

另一条规定则直接体现了他们的地位：犯人部队即使立下战功，仍不会得到任何奖励。但是大多数士兵并没有抱怨，毕竟能离开终日昏暗的牢房便是最大的奖励了。

以下文字摘抄自一名前线指挥官的日记，这段文字记录了对他管辖下一支防空部队的描述。

战斗打响后，我们的部队遭到了来自敌人空中力量的压制，我们都躲在掩体内经受着敌人的炮火，并祈祷着不会有炮弹飞向自己。然而这群人就像疯了一样，丝毫不顾猛烈的火力，一直在向敌人还击。

我不知道他们哪来的勇气，我们都认为祖国必将战胜，这群人的信心似乎比我们还要大。

他们一直还击到我们支援部队抵达，解除空中威胁之后又加入了对地攻击的战斗中。老式机炮持续发出巨大的恐怖的怒吼，将我们的敌人撕得粉碎。其中我多次命令他们撤回掩体，但是我不会向上级报告他们不遵守命令。

战斗结束后，这支连队伤亡很大，不过我可以毫不夸张的说，没有他们，我们的伤亡会更大。

哦，老天，你绝对不会希望在战场上碰到这群...野兽。——米哈耶夫

1987年12月15日

从这位指挥官的话语中不难看出，这支部队的声誉正在好转，曾经被人看不起的士兵正在变成受人尊敬的英雄。

另外统计数据表明，在战斗中部署的所有防空部队，只有大约 28%能够完成他们的服刑期并以自由人的身份回归。这些人中又有 81%重新入伍，做为动员兵再次成为苏联战争机器的一部分。有趣的是，48%的防空部队听力受损。据推测是由磁雷导致。

琐记

当没有使用磁雷时，防空部队会玩耍这包磁雷，甚至意外地将它们扔到地上。如果发生这种情况，他们首先会被吓到，然后期望地雷会爆炸，从而采取规避行动。这类似于来自泰伯利亚战争的掷弹兵小队。

防空部队作为被判刑的罪犯的设定大概是基于 Shtrafbats--在第二次世界大战中在东部战线上作战的苏联刑事营。

第五部分 苏联防空部队的语音

该部分听力及翻译可能不够准确，仅供参考

出厂

Flak trooper, doing my time!	防空部队，时刻准备着！
------------------------------	-------------

选中

Flak trooper!	防空部队待命中！
Yep!	是！
Where's that food you promised?	承诺的食物在哪？
What's it gonna be?	要搞什么破坏了？
Someone's gonna pay!	总有人得为此付出代价！
Just wait 'til I get these chains off!	等我把这个锁链拆了就来！
Who wants a piece of this?	谁想要来一发？
I'm innocent, I swear!	我是无辜的，我发誓！
Beats being in the gulag...	就像还在劳改营一样！
So this what they call community service...	这就是他们说的社区服务？
You're gonna make me carry this?!	你要让我带着这玩意？
I have to carry this around?	我得拿着这包东西到处跑？

移动

Okay, but then I rest!	行，但是到那之后我就休息！
------------------------	---------------

I'm going!	我在路上！
Whatever!	随便了！
Alright!	行吧！
If you say so!	如果你想的话！
Ye! Ye!	耶！耶！
What do I get?	我能得到什么？

攻击

对地	
Flak 'em!	炮轰他们！
Kill!	宰了他们！
Punish them!	惩罚他们！
Is he next?	他是下一个吗？
Here's your share!	这是你的一份（炮弹）！
There, see what it's like!	哦，看看这是什么！
对空	
They're staring us down!	他们在看着我们！
You ain't hiding from nobody!	他们得不到庇护的！
Think you're safe up there?!	你以为你安全了？！
Heads up!	抬起头来！
A little butterfly!	有一只小蝴蝶！
Na khvatay! (Here grab it!)	做掉他！

使用磁雷攻击

Hold this for me!	给我拿着这个！
Stash it!	拿着这个！
Kaboom!	爆炸吧！
Hehehe!	哈哈！
Let 'em have it!	让他们尝一下这个！

 行进攻击

Let's see how this thing works...	让我们看看这个东西怎么用的！
What have I got to lose!?	我又要失去什么？
They have it coming!	逼近了！
Let's get this over with!	我们会挺过去的！
Time for their medicine!	他们该准备好疗伤了！

 使用技能

切换至磁雷

Mines ready!	磁雷准备完毕！
Mines!	好东西！
切换至防空炮	
Flak ready!	高射炮准备完毕！
Alright, flak cannon!	好，掏出高射炮！

 进驻

Get in there!	进驻那里！
---------------	-------

Whats in there?	里面有啥？
They serve food?	他们提供食物吗？
Just don't lock the door!	记得别锁门！

战斗中

That's right, sucker!	这就对了，
And there's more coming!	这下来了更多！
Ah, don't cry now!	啊，现在可别哭鼻子！
Come on, punk!	小弟们，冲啊！
Let's riot!	来搞点乱子吧!
Can I go free now?	我现在能自由了吗？
So this is war!	这就是战争？

受击及死亡

I've seen worse!	我的情况不太好！
They don't scare me!	他们没吓到我！
They won't take me alive!	他们会杀了我！
You think that hurts?	你觉得这很疼吗？
Ahh! That hurts!	哦，我负伤了！
Nu ty kozyol! (Russian: "Hey, you a**hole")	