

2019.4.23

## 关于苏联兵营的百科

主要供稿人：SFT-KISEKI（文案初步编写及后续修改），XYZD-小琪（SDK 数据提供），维基（剧情资料收集）

建议提供：

如有任何想要补充，指正，建议的，联系 QQ1240966603

第一部分 苏联兵营的基本数据及资料.....	2
第二部分 苏联兵营的特性 .....	3
第三部分 苏联兵营的一些使用建议.....	4
第四部分 苏联兵营的剧情设定 .....	5

## 第一部分 苏联兵营的基本数据及资料

名称	技能	别称	类型	图示		
军营/兵营 Barracks	-	兵站	苏联 T1 步兵生 产设施			
电量消耗	拓展范围	价格	基础生产时间	占地面积		
-25⚡	13X13	500\$	10s	3X3		
是否两栖	科技前提	HP	警戒/清雾半径	经验奖励		
否	-	1250	150/300	1500		
伤害修正比 (%)						
肉搏类	狙击类	枪弹类	机炮类	破片类	火箭类	穿甲类
0	0	100	50	100	100	100
光谱类	电击类	高爆类	榴弹类	鱼雷类	冲击类	镭射类
100	100	125	100	100	100	0

\*以上为简化版数据，详细数据参见百科

以及一些单元格中出现多个数据的说明

苏联军营是苏联阵营用于生产步兵的设施，它造价很低廉，却也必不可少。

除了用来生产步兵，未建成的兵营也是建筑卡位的一个选择。

## 第二部分 苏联兵营的特性

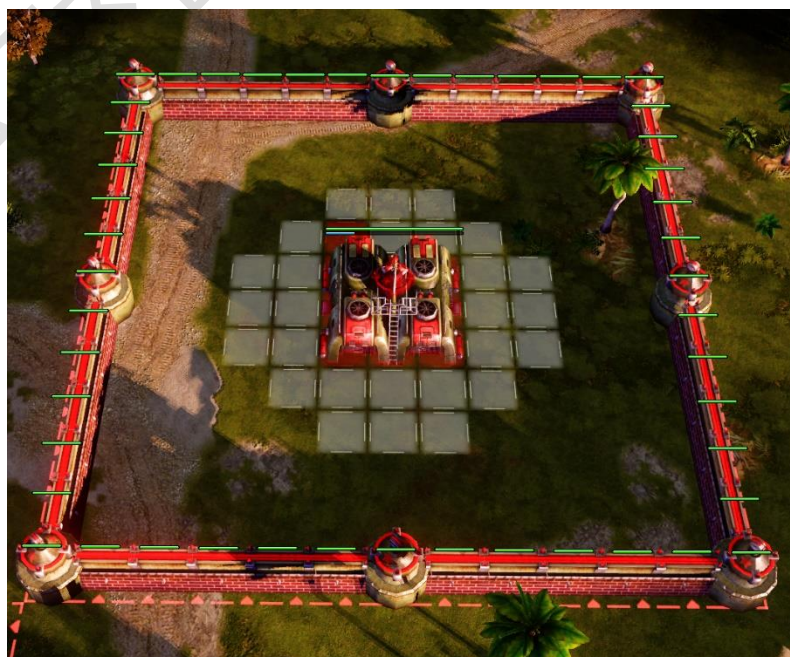
### 生产信号

当兵营正在生产步兵时（包括暂停建造时），这些风扇会转动。



### 拓展范围

苏联兵营自带的拓展范围 13X13，还是挺大的一块。



## 第三部分 苏联兵营的一些使用建议

### 建筑卡位

3X3 的大小尽管有一点点大，但仍然可以用它卡住敌方部队的进攻，苏联的建筑物，只要拍下，即占有有一定面积，并且有其血量。

可以用它们来建筑卡位，除攻城单位和空军以外，其他单位都不得不绕过这个墩子来攻击后方的建筑物，尽管这个墩子可能只花了 10 块钱就暂停了。

### 拓展范围，特殊拓矿

500 块的造价，即便只是买块地皮可能也不错

当离基地（可能是你队友的基地）不远的地方有个矿，而基地又不能移动时（包括懒得移动），用兵营拓展可以成为一个选择，甚至这个兵营可以开了地皮之后卖掉。

### 对着就是一顿...刷漆

应用于 TR，直接把兵营拍到重要的生产建筑上，比如重工，矿场，甚至基地！

### 紧急支援

进行防守时，包括保护队友免遭步兵为主力的部队攻击时，除了用来建筑卡位，快速放置兵营爆熊仔，熊仔对付步兵的能力，见战熊百科。

## 第四部分 苏联兵营的剧情设定

该部分内容包含有部分玩家推论，内容可能不准确或有翻译不到位的地方，并且对实战没有帮助，看着娱乐一下即可，切勿当真或沉迷其中

它负责苏联步兵的生产。苏联兵营可能是所有步兵生产建筑中最大的机械工厂，因为他们可以为特斯拉装甲兵和化学部队（仅在起义中）组装重型盔甲，甚至可以建造摩托（同上）。它们还拥有自己的拘留中心，“惩罚计划”（生产铁饼）。他们的食堂有着高效的垃圾处理方式，把这些丢进熊圈里。