

2019.4.18

关于标枪兵的百科

主要供稿人：SFT-KISEKI（文案初步编写及后续修改），XYZD-小琪，114（SDK 数据提供），维基百科（剧情资料及单位语音）

建议提供：

如有任何想要补充，指正，建议的，联系 QQ1240966603

第一部分 标枪兵的基本数据及资料.....	2
第二部分 标枪兵的特性.....	4
第三部分 标枪兵的一些使用建议.....	5
第四部分 标枪兵的剧情设定	9
第五部分 标枪兵的语音.....	10

第一部分 标枪兵的基本数据及资料

名称	技能	别称	类型	图示		
标枪兵, 标枪导弹手 Javelin Soldier	激光导向/自行导向 	黑人, 民工, 蛋 蛋兵	盟军 T1 反装甲 对空步兵			
HP	基础生产时间	价格	科技需求	攻击对象		
100	5s	300/400\$ ^{起义}	兵营	对地对空		
伤害类型	单发伤害	平均开火间隔	作用半径	射程		
火箭	25 攻击/40 激光	0.6s 攻击/0.25s 激光	5	175 对地, 300 对空 /50~250		
两栖	移动攻击	倒退移动	速度	警戒/清雾半径		
否	否	否	50	200, 286 ^{进驻, 激光} /500		
技能 CD	技能有效时间	碾压/被碾压等级	侧/背面伤害加成	高度		
-	3.5s 瞄准	0/10	-	0		
经验奖励 (新兵/老兵/精英/英雄)			经验需求 (新兵/老兵/精英/英雄)			
400/800/1200/1600			1/1200/2400/3600			
伤害修正比 (%)						
肉搏类	狙击类	枪弹类	机炮类	破片类	火箭类	穿甲类

100	100	150	150	20	101	10
光谱类	电击类	高爆类	榴弹类	鱼雷类	冲击类	镭射类
100	1000	100	100	-	100	100

*以上为简化版数据，详细数据参见百科

价格【起义】：原版为 300，起义时刻为 400

警戒/清雾半径【进驻，激光】：286 为激光制导模式下的警戒半径，进驻建筑时对空无增幅。

标枪兵是盟军基础的防空反装甲步兵，他们的火箭尽管对步兵不能造成什么有效伤害，但很适合用来对付装甲和飞行器。他们可以在前期以一两个的数量清理掉蜻蜓后遏制帝国的核心武士冲锋（当然是打核心啦）。

在中后期与其他单位组成混编也可以成为强大的军力。

他们的特殊技能允许他们在瞄准一段时间后进行爆炸且持续的输出，这个伤害真不是盖的，几个标枪兵如果有幸使用激光制导模式进行输出，几乎任何目标都会马上被摧毁。

第二部分 标枪兵的特性

只对装甲有效

(当然，打步兵伤害还是有的，但实在太小了)

他们的火箭筒适合打击装甲目标，比如载具，建筑，飞行器等，300的造价非常划算，他们可以不太难的就造出很多，然后与其他单位混编，非常强大。

激光制导，持续且爆炸的输出

他们的技能——激光制导模式。允许他们在瞄准一目标一段时间之后打出恐怖的输出。

本身在这个模式下，他们的最大射程会得到提升（但也有了最小射程）。

激光中断

当标枪兵使用激光制导模式时，其他指令很容易让他重新开始激光标准，甚至你再一次点击他正在使用激光制导模式输出的建筑，或者调整他的姿态，进行移动，都会打断正在进行的输出。

伤害延迟

从动画上就可以看出，标枪兵的火箭发射后不会马上命中目标，有一点，也就一点点的延迟。

第三部分 标枪兵的一些使用建议

混编

盟军陆军的通常组合离不开小兵，比如盟内的时候 PK 和标枪的混合大军几乎是局局出现的。

不管怎样，将标枪作为你混兵时的一个兵种是非常不错的选择，他们几乎可以代替 IFV 作为一波时候的防空主力，他们又能有效的打击装甲单位，造价也比较低廉，性价比还是非常不错的。

不过，要小心对方的狗熊和三轮车。

清理房子

不难发现，在 II 图上，很多盟军都喜欢用标枪兵把高地和低地的房子清了（AVE 常见，以免对方步兵进入）。在他们清完房子以后，顺带去矿旁边清理蜻蜓。

还有在 BB 图上标枪兵上高地直接强锁房子，以免房子被对方占领。（这个使用看对局需要，比较没希望抢下房子或者自己懒得抢的时候可以用一下）

另外，他们确实可以清理一部分房子，使用激光制导模式后，有些时候他们可以做到在房子的射程外直接攻击房子（如果你真要这么干，就一定 ctrl 强锁房子，以免对方的步兵进进出出就让标枪兵撤销了激光的锁定）

围墙里的小空间

AVE 对局中，盟军玩家可以考虑使用下图的方式，来防止天狗轻而易举的封机场。（可以用在几乎任何图当中，只是一个围机场的思路）



一种是机场旁边本身就有一部分空间，把标枪塞进去

另一种是将机场用围墙围死之后（上图围的不够死，因为想同时展示两种形式），通过围墙延伸出一个小区域把标枪围在里面

▣ 激光锁定攻击

当需要攻击较远的目标，或者比较抗揍但移动缓慢/不会移动的目标（比如矿场，00基洛夫这类），使用激光制导模式是最好的选择。

▣ 激流标枪，业内称…shi车

这是一个一旦造成效果会非常恐怖的偷袭骚扰组合。以至于获得了shi车的称号。如果要文明一点叫的话，那就叫一车面包人。

如何组合，这个问题一目了然，激流标枪，一目了然。

绕路到达需要进行骚扰的地点后，标枪下车就可以开始打围墙，然后点矿车，甚至，你可以直接开激光锁矿场。5个标枪的激光火力几乎可以一瞬间让矿场爆炸。而且，这一车人可能还不止打掉一个矿场（这个就具体情况具体分析了，一个矿场没打掉，路上就暴毙也不是不可能的事。）

飙车党请注意

常见于 IS，盟军 2 矿不接机场也不接船厂，接的是车厂，出 IFV，载上标枪进行突袭。比如在 IS 图上，小车载标枪到高地，标枪可以直接开激光锁矿场（当然需要打掉围墙）。

思路即：充分发挥小车的机动性和标枪激光模式的强大火力

另外，标枪 IFV 本身就具有一定的火力，标枪车的开火方式是很短的时间内打出一组火箭（开火间隙倒是有点长）。2 个标枪车的一组火箭就能秒杀比如大狗之类的单位。

船转机，走起！

AVE 的一个常用套路，BO 大致为正常的 2 矿船，然后 2 个 ACV 出完以后卖了船厂拍下机场。ACV 载上小兵（当然得有标枪），配合机场里出的飞机进行压制。打残甚至直接打死帝国。

标枪在其中的作用主要为保护机场第一个出来的维和轰炸机（大狗在地上轰炸机炸，飞起来让标枪打），以及激光锁建筑，比如电厂（使对方单位的生产时间花上更久），矿场（经济压制），甚至重工。

PK 的好兄弟

PK 开盾，先上前吸引对方炮台火力，然后标枪激光制导锁炮台。如果成功的话，甚至可以在不牺牲 PK 的情况下打掉炮台。

但是，这个操作也是建立在对方没看见或者反应不及的情况下。（不然谁都知道先点掉标枪啊← ←）

RAT社区 ratotal.org

第四部分 标枪兵的剧情设定

该部分内容包含有部分玩家推论，内容可能不准确或有翻译不到位的地方，并且对实战没有帮助，看着娱乐一下即可，切勿当真或沉迷其中

战场摘要

穿甲火箭——经过无数次战斗可以发现，那些火箭弹不仅可以对飞行器造成极大的伤害，也可以轻易地对地面装甲部队产生极大的杀伤。但是这些威力强大的火箭弹对付步兵效果就没那么好了。

红色？哦！这可不是吉祥——标枪导弹手们可以切换使用红外激光来代替手动制导导弹，使导弹在激光的制导下可以更快速更精准的攻击到指定目标，不过在使用激光制导前得花较长的时间来锁定目标。
对的，没找到什么资料，甚至同人资料都没有

第五部分 标枪兵的语音

该部分听力及翻译可能不够准确，仅供参考

出厂

Javelin, right here!	标枪兵在此！
----------------------	--------

选中

What's up, coach?	怎么回事，教练？
Where the next place?	下一个作战地点在哪？
Yo!	哟！
Hey, man!	嘿，哥们！
Javelin!	标枪！
Javelin on deck!	标枪兵准备就绪！
I'm ready!	我准备好了！

移动

Gotcha back!	
Let's hustle!	前进！
Make it a move!	
Taking position!	占据位置！
Go, go!	行动！行动！
Alright, coach!	没问题，教练！
That sound's mine!	听上去是我的！

Stay low!	保持低调！
-----------	-------

攻击

攻击陆地目标	
OH YOU WANT SOME?!!	你想来些（火箭）吗？！！
Catch this!	接着！
Hit 'em hard!	狠狠地揍他们！
Going deep!	继续深入！
Wide open!	
Watch this one!	看看这个！
Take this out!	做了这家伙！
Hit it!	打他！
Eat this!	吃一发这个！
攻击空中目标	
Locked on here we go!	目标锁定，攻击！
Here comes the hail Mary!	
This is a no fly zone!	此处禁止飞行！
Come on down!	下来吧！
Come on, splash 'em!	稀里哗啦地掉下来吧！

移动攻击

We can take 'em!	我们会搞定他的！
Hell yeah!	

Here we come!	我来了哦！
It's go time!	是出发的时间了！
Do it!	干！
Sack 'em!	做了他们！
Blitz' em	闪电袭击！
He's mine!	他是我的！
We can take these fools!	我们来摆平这群傻瓜！

使用技能

He's locked, give me a second!	锁定他了，我只需要一点点时间！
Charging up!	
Wait for it!	等着！
Hold still, sucker!	呆那别动，傻瓜！

战斗中

Don't you worry, I've got plenty more!	不用怕，我们人多！
They ain't stopping us!	我们不会因此驻足！
Keep the pressure on 'em!	持续压制！
That's it, that's it!	就是那个，就是那个！
I can hang with this!	我能搞定这家伙！
Fools is getting cloud!	
This was on me!	

受击及死亡

Taking some hit!	受到攻击！
Pressure's on over here!	被压制着！
That all they got!?	
Keep 'em off!	别让他们靠过来！
Aw hell no!	
Where's our team!?	我们的人呢！？

进驻/清除驻军

his is our house!	这是我军的房子！
We'll take it!	拿下它！
Good call!	
Nice pay!	
We'll scope it out!	我们去一探究竟！