

2019.4.11

## 关于盟军电站的百科

主要供稿人：SFT-KISEKI（文案初步编写及后续修改），XYZD-小琪，114（SDK 数据提供）

建议提供：0010

如有任何想要补充，指正，建议的，联系 QQ1240966603

第一部分 盟军电站的基本数据及资料.....	2
第二部分 盟军电站的特性 .....	3
第三部分 盟军电站的一些使用建议.....	4



## 第一部分 盟军电站的基本数据及资料

名称	技能	别称	类型	图示		
电厂 Power Plant	-	电站	盟军发电建筑物			
电量消耗	拓展范围	价格	基础生产时间	占地面积		
+100⚡	0	800\$	10s	3X2		
是否两栖	科技前提	HP	警戒/清雾半径	经验奖励		
是	-	1000	150/300	1500		
伤害修正比 (%)						
肉搏类	狙击类	枪弹类	机炮类	破片类	火箭类	穿甲类
-	-	100	50	100	100	100
光谱类	电击类	高爆类	榴弹类	鱼雷类	冲击类	镭射类
100	100	125	100	100	100	0

\*以上为简化版数据，详细数据参见百科

这些清洁发电的建筑物是盟军的主要电力来源，它们对盟军的重要性不言而喻。每一个电站会提供 100 的电力来支持各项生产建筑和防御建筑。

## 第二部分 盟军电站的特性

### 发电建筑物

一个发电站可以产生 100 电力，但随着盟军的扩张，你需要越来越多的电站来支持你基地的供电。

### 无拓展范围

盟军电站无法提供任何哪怕是一丁点的拓展范围

## 第三部分 盟军电站的一些使用建议

### 位于矿菊，获得围墙加护

在矿场后方留出 2X3 的空间，正好可以摆放一个电站，如图



### 偏僻位置，获得加护

摆放在地面单位很难打到的地方，图示为 BB 的平台边缘



### 分开摆放

盟军的电站血量不高，而一次如果被摧毁多个电站，对盟军的运营节奏是影响非常大的。所以电站摆放时可以考虑摆得分开一点（甚至地图各矿位附近的地方，只要守得过来）。以免被一下打掉很多。

### 我们需要一个 PK！就一个！

紧急的时候卖掉出一个 PK，打被冰冻光线冻住的单位